

Guía para la construcción de Zoológico virtual (Zootic)

El Zoológico¹

OBJETIVOS:

Propiciar la comunicación entre los participantes usando el correo electrónico de forma lúdica, mediante la estrategia de trabajo colaborativo.

Diseñar un Zoológico virtual entre todos empleando el correo electrónico, el cual de acuerdo con el número de subgrupos, tendrá los espacios para los siguientes animales: primates, felinos, aves, reptiles, anfibios...

Compromisos y responsabilidades:

ORGANIZACIÓN DEL GRUPO: de acuerdo con el número total de participantes, el grupo se divide en X subgrupos de 5 personas, a cada grupo se le asigna una de las especies para que entre todos, diseñen los aspectos relacionados con ella, los integrantes de grupo tendrán los siguientes roles y funciones:

El líder será el encargado de promover la comunicación entre los miembros del grupo, articular y sistematizar los trabajos enviados por sus compañeros y a su vez debe mantener comunicación permanente con los líderes de los otros equipos con el fin de articular entre ellos la estructura del zoológico para ser presentado en clase en la herramienta que ellos escojan.

El diseñador del hábitat de la especie, debe pensar en los espacios físicos en donde vivirán, comerán y jugarán los animales, de acuerdo con el número de individuos y especies que tendrá la parte del zoológico que les correspondió. Una vez que tenga lista su propuesta, la debe enviar a los miembros de su equipo para que la conozcan y complementen si es del caso.

El alimentador, se encargará, de pensar en lo relacionado con la alimentación y la nutrición de los animales, tipo, cantidad, horarios. Una vez que tenga lista su propuesta la debe enviar a los miembros de su equipo para que la conozcan y complementen si es del caso.

¹ Tomado de: Academia TI – UPB. DIPLOMATURA ARTICULACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN TIC PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS. - MÓDULO AMBIENTES DE APRENDIZAJE

El veterinario, se debe encargar de lo relacionado con la higiene y salud de los animales, baño, vacunas, limpieza, aseo del hábitat etc. Una vez que tenga lista su propuesta la debe enviar a los miembros de su equipo para que la conozcan y complementen si es del caso.

El transportador, se encargará de definir cuales especies y cuantos individuos harán parte del grupo de animales que les fue asignado, se encargará del transporte de la especie dentro y fuera del zoológico, el tipo de transporte requerido, sus costos etc. Una vez que tenga lista su propuesta la debe enviar a los miembros de su equipo para que la conozcan y complementen si es del caso.

Pautas para esta actividad:

El trabajo se realizará **TODO POR CORREO ELECTRÓNICO**.

No se debe hablar durante la actividad

El líder será el encargado del producto final de su equipo y realizará una presentación de su grupo animal en *power point*.

El líder a la vez conformará un grupo con los otros líderes, los que se encargarán de articular todo el trabajo final del zoológico

Este producto podrá ser construido en *power point* o en otra herramienta.

Se le debe dar un nombre al Zoológico, para ello, realizar una lluvia de ideas entre el equipo.

Presentación y análisis del trabajo colaborativo (PNI). **Duración:** 1 hora.