

ACTIVIDADES Y JUEGOS NIÑOS CON DIFICULTADES EN LECTOESCRITURA

1. Juega con un texto escrito de un cuento, revista, periódico, etc... y pídele que busque una letra. Por ejemplo, vamos a buscar todas las letras "D" del texto. De este modo se entrena y estimula la discriminación visual entre la letra escogida y las demás letras.

2. Pídele que cuente las sílabas y las letras de las palabras. De este modo el niño entrena y estimula la discriminación visual entre la letra escogida y las demás letras.

3. Ponle palabras parecidas que solo se diferencien en una letra. Pídele que señale la letra en la que se diferencian. (Ejemplo: pato-palo; maleta-maceta; caballo-cabello, etc.)

4. Juega a sustituir alguna sílaba de la palabra por otra parecida, para que pueda comprobar la diferencia entre los sonidos. De este modo estimulamos la discriminación fonética. (Por ejemplo, en la palabra pelota, le pedimos que sustituya la sílaba "la" por "pa" y pronuncie "pelopa").

5. Muéstrale sílabas separadas y pídele que una sílabas formando palabras. De esta manera estimulamos la discriminación auditiva y visual y su capacidad de creación con las letras.

6. Elimina una sílaba entera y pídele que busque la sílaba que falta.

7. Enséñale una sílaba y pídele que te indique palabras que contengan esa sílaba. Por ejemplo, la sílaba "-bra" puede formar palabras como brazo, culebra, abrazo, etc.


8. Juega a las cadenas de palabras. Se trata de decir una palabra y la otra persona ha de decir una nueva palabra que comience por la última sílaba de aquella palabra. (Por ejemplo: maleta-taza- zapato- topo- poco- comida- dado-*...). A través de un juego estimulamos su discriminación de forma entretenida.

9. Emplea pasatiempos clásicos, como las sopas de letras o los crucigramas. Son una forma entretenida de entrenar la discriminación visual de las letras.

10. Pídele que lea y escriba con frecuencia. Practicar la lectura y la escritura será de gran ayuda. Puedes emplear cualquier lectura, las rimas y los trabalenguas suelen ser una buena opción.

11. Juegos de mesa:

- **Scrabble Dash.** En este juego de cartas, los estudiantes deben formar una serie de palabras siguiendo siempre las instrucciones que se le va indicando. Además de la dislexia, explica que esta propuesta es útil para trabajar la conciencia fonológica.

- 
- **Dixit.** permitirá mejorar la inteligencia verbal, la creatividad y la imaginación, y también la colaboración. Cada una de las tarjetas que componen este juego nos harán pensar decenas de posibilidades, palabras, frases y mucho más.
 - **Scrabble**
 - **Verbalia.** Incluye un tablero para jugar a mini-juegos juegos, todos ellos relacionados con la formación de palabras y oraciones. Se puede jugar en solitario o en equipo y es ideal para desarrollar el vocabulario de forma lúdica.
 - **Juegos de mesa para jugar con las palabras.** Anagramas, enigmas, definiciones, palabras con restricciones... que hay que acertar para ganar letras y ser el primero en completar el cartón de bingo. Hasta 6 jugadores. En castellano.
 - **Story cubes.** Se pueden comprar o se pueden descargar y elaborar de páginas web, como por ejemplo, Orientación Andújar.
 - **Érase una vez.** Es un juego para todas las edades. Todo lo que necesitas son habilidades básicas de lectura, una imaginación viva y amigos o familiares con los que disfrutar jugando.
 - **Twister.** Juego de orientación espacial derecha e izquierda y equilibrio. Consiste en una alfombra con círculos de colores y una ruleta que se hace girar. La ruleta indica a los jugadores que mano (derecha- izquierda) o pie tienen que colocar en la alfombra y en qué color. El jugador que consiga aguantar más tiempo sin caerse, gana. Muchos niños con dislexia presentan dificultad en discriminar la derecha de la izquierda tanto en su propio cuerpo como en los demás. Éstas dificultades también se transfieren al papel, por este motivo algunos niños confunden las letras en espejo «p-q», «b-d», «a-o» entre otras. Por tanto tanto el Twister como el Tangram le podrán ayudar de forma lúdica a solucionar este problema.
 - **Tangram.** Juego de formar figuras con piezas geométricas. El niño tiene que conseguir formar la figura que indica la a.lámina antes que su oponente. Este juego es ideal para mejorar la orientación espacial en el plano en niños con dislexia.
 - **Memory.** Este juego consiste en realizar parejas de cartas. Se distribuyen las cartas de una baraja por la mesa. Cada jugador levanta dos cartas, si son pareja se las lleva, sino lo son las vuelve a tapar. Cada vez que un jugador consigue una pareja, vuelve a destapar dos cartas más de la baraja. El jugador que consiga más parejas gana. Este juego es recomendable para niños con problemas en la memoria a corto plazo.
 - **Lince:** Juego de encontrar objetos en un tablero. Cada niño debe sacar una ficha de un cubo y buscar la imagen en un tablero para luego colocarla encima. El niño que encuentre más rápido las imágenes que le tocan al azar, gana. Es muy útil para desarrollar la agudeza visual, reflejos y la atención en niños con dislexia.

- **Boogle Slam.** Juego de cartas de crear palabras con cuatro letras cambiando cada vez una letra. Este juego es recomendable para niños con dislexia fonológica ya que desarrolla las siguientes habilidades: Reconocimiento de letras, acceso léxico y ortografía
- **Intelect.** Juego de palabras cruzadas en el que se combina el azar en la toma de letras y la habilidad para componer palabras con la finalidad de obtener la mayor puntuación posible. Con este juego además de trabajar aspectos relacionados con la lectura y escritura, también se trabaja el cálculo mental a la hora de sacar la puntuación obtenida.
- **Juego de escribir palabras.** Al final del documento, descargar en <https://justificaturespuesta.com/wp-content/uploads/2013/06/Modalidad-A.png> .
- **Dominó de palabras.** Plantilla para elaborar un dominó de palabras que puedan resultar difíciles de leer para el alumno. Puede descargarse la plantilla en <https://avanzandoconemociones.com/2018/12/25/descargable-domino-tablas-multiplicar/#jp-carousel-6295>

12. Recursos en la web:

- **Nivel lector.** Incorpora técnicas que permiten trabajar la fluidez en la lectura (precisión y velocidad). Para ello, el punto de partida es utilizar por separado grupos de sílabas a partir de los cuales elaborar construcciones más complejas. Como complemento a este link, al que se accede a través del portal [ladislexia.net](http://www.ladislexia.net), también encontramos ejercicios enfocados a la prosodia, útiles a la hora de que los estudiantes mejoren su fluidez y su comprensión lectora. Por otro lado, en este mismo portal disponemos de 12 fichas descargables para el primer ciclo de Educación Primaria. (<http://www.ladislexia.net/ejercicios-para-mejorar-el-nivel-lector-de-ninos-dislexicos/>)
- **Disanedu.** Aplicación interactiva para mejorar la competencia lectora. A través de su microsite se trabaja la velocidad lectora que también puede utilizarse para la comprensión de textos y para perfeccionar la lectura palabra por palabra. Se pueden modificar todos los textos para adaptarlos a cualquier necesidad e incluso a cualquier idioma. Un ejercicio preciso y sistemático de la lectura mejora sustancialmente la velocidad, la comprensión lectora y la ortografía, pudiendo llegar a obtener marcas de lectura rápida superiores a las mil palabras por minuto, siempre que se mantenga la constancia. Los autores recomiendan tres sesiones diarias de tres minutos cada una. (<http://www.disanedu.com/aplicaciones/competencia-lectora/>)
- **Magia lectora.** Esta página web nació como una herramienta de la asignatura optativa Comprensión lectora para los alumnos de 1º de ESO del IES Tiana, de Tiana, en Barcelona.



Los estudiantes de esta materia tienen que trabajar los ejercicios de comprensión lectora de dos formas: resolviendo actividades (resolver enigmas) y elaborando actividades (crear hechizos). Cualquier visitante pueden encontrar ejercicios resueltos interactivos para realizarlos en línea o listos para imprimir. (<http://www.magialectora.com/compreesion-lectora/>)

- **Orientación Andujar.** Ideal para actividades de escritura creativa, comprensión lectora o ejercicios de compensación de deletreo, rimas y sopas de letras, así como de discriminación visual de símbolos y grafemas, entre otras. Las fichas de actividades pueden descargarse en formato PDF. (<https://www.orientacionandujar.es/>)
- **Kataluga Ejercicios.** Se trata de un programa que ha sido creado para trabajar este trastorno de la lectura y otras dificultades de adquisición de lectura y escritura. Kataluga Ejercicios contiene numerosos materiales de apoyo, con actividades en las que se utilizan textos, imágenes, voces y sonidos. También recurre al juego y es posible elegir los grafemas que van a trabajarse como letras y palabras trabadas e inversas. (<http://www.katamotz.net/Kataluga/>)

BIBLIOGRAFÍA

- <https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/juegos-mesa-educativos-clase-aula/37168.html>
- <https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/recursos-dislexia-alumnos/15797.html>
- <https://ptsansuena.blogspot.com/>
- <https://www.lauravidalpastor.com/2013/12/30/juegos-para-ninos-con-dislexia/>
- <http://afim21.blogspot.com/2015/03/juego-de-mesa-en-el-i-curso-de-dislexia.html>
- <https://www.freepik.es/>

a y t i b o g x
n c s u r e m
q d k f p i v

