

LIBRO

Lectoescritura



Nombre: _____

ÍNDICE

Lectura y escritura

- Leer las frases 1-5
- Leer y dibujar 6-7
- Unir los dibujos 8-9
- Ordenar las sílabas 10-11
- Observar, leer y elegir 12-13
- Escribir el nombre 14 - 15
- Completar las palabras 16-17
- Encontrar el elemento que se indica 18-19



LEE LAS FRASES



EL OSO CAMINA POR EL BOSQUE



EL MONO ENCUENTRA UN PLÁTANO





LOS ELEFANTES JUEGAN EN EL AGUA



LOS ANIMALES DE LA SELVA



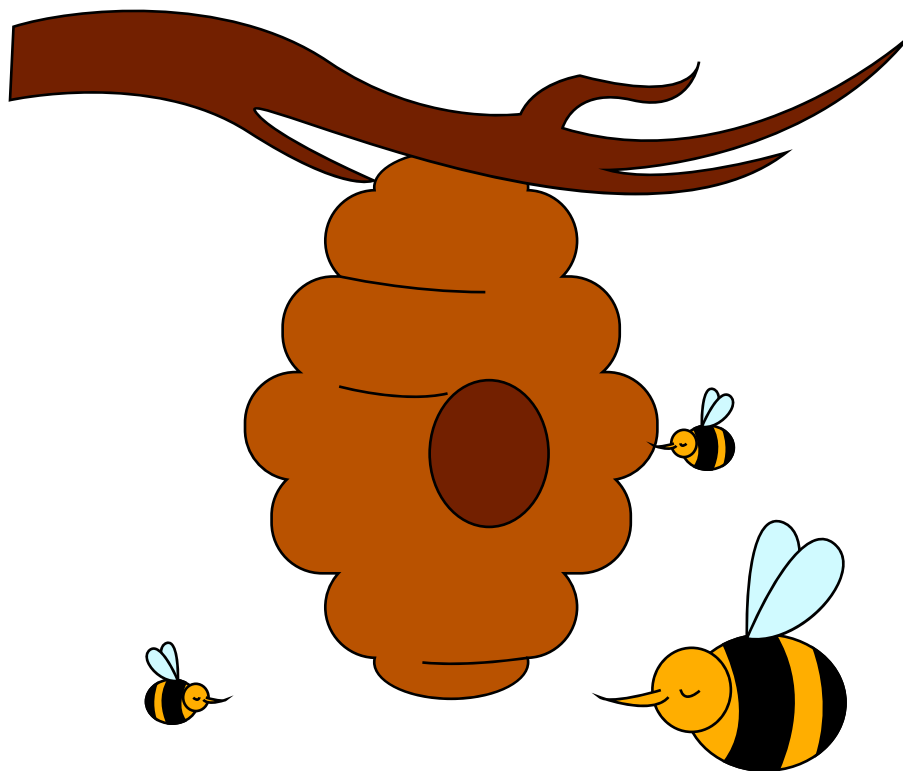
LOS NIÑOS SE BAÑAN EN LA PISCINA



EL NIÑO COME PALOMITAS

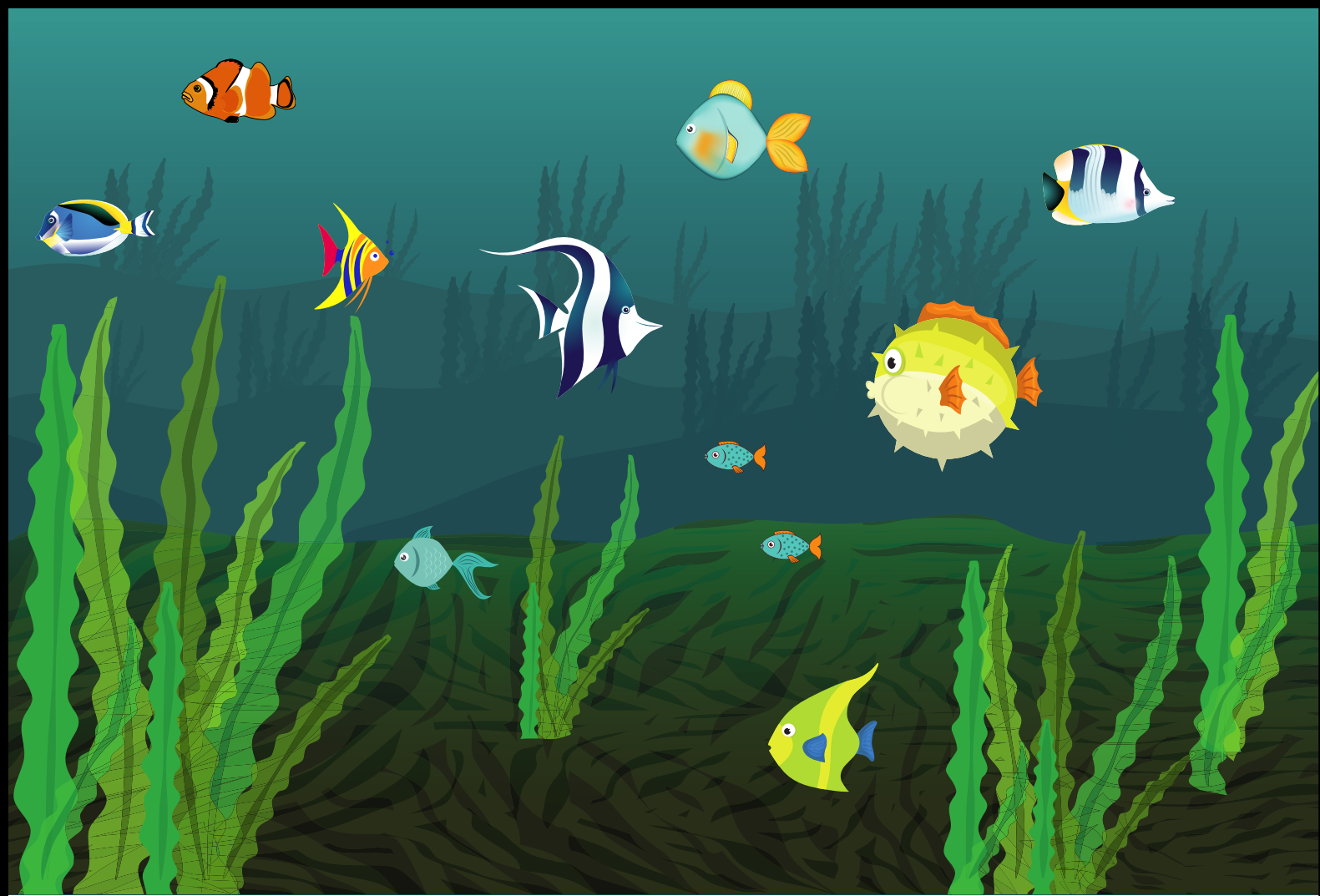


EL PÁJARO ESTÁ POSADO EN LA RAMA



LAS ABEJAS RODÉAN LA COLMENA





DEBAJO DEL MAR VIVEN MUCHOS PECES



LA NIÑA LEE UN LIBRO

LEE Y DIBUJA

Un perro juega con la pelota



El sol es grande y amarillo



LEE Y DIBUJA

Un niño juega con la lluvia



Flores de colores



Une el dibujo con su nombre



● León

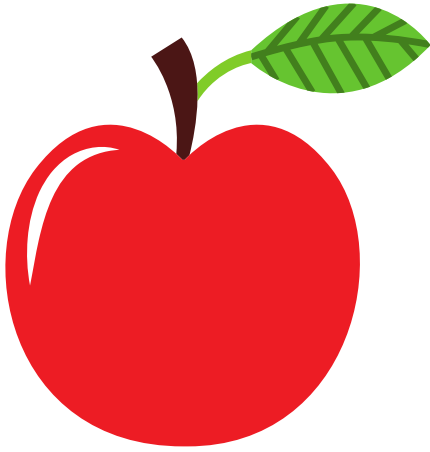


● Pelota

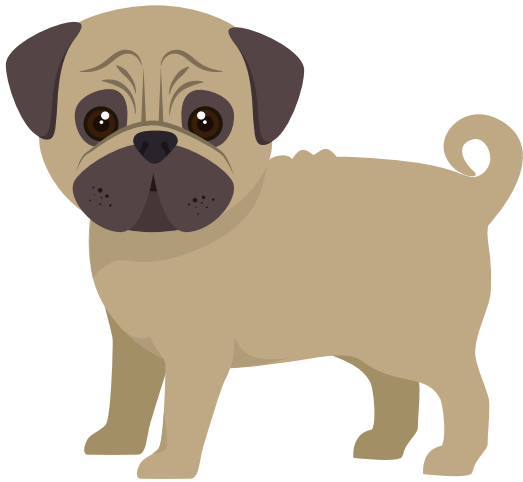


● Árbol

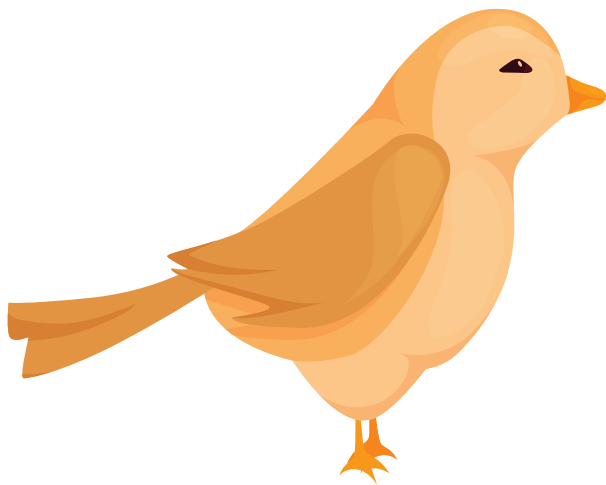
Une el dibujo con su nombre



● Pájaro



● Manzana



● Perro



Ordena las sílabas y forma la palabra



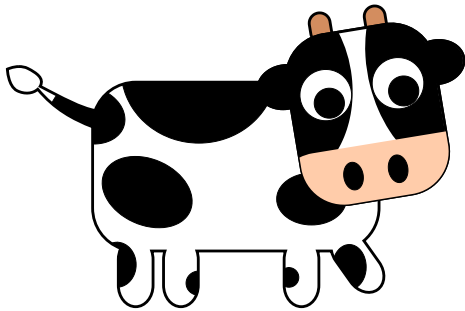
sa

Ca



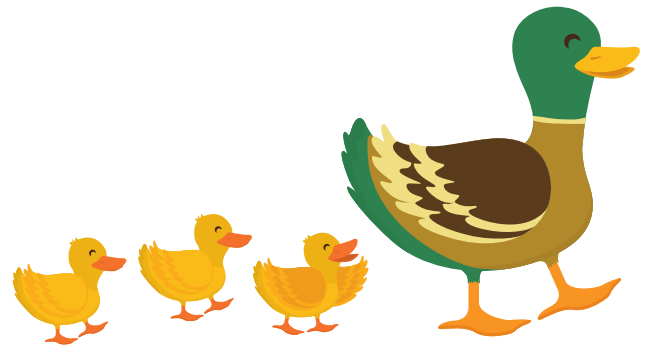
sa

Me



ca

Va

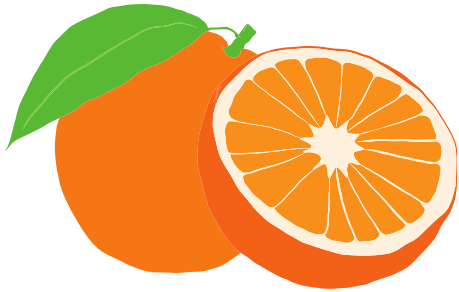


tos

Pa



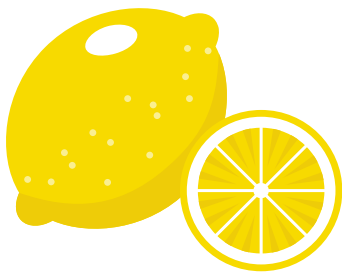
Ordena las sílabas y forma la palabra



ran Na ja



na Ra



món Li



Co zón ra

Observa, lee y elige la oración que
corresponda

Es una hoja



Es un león

Es un perro



Es una boca



Observa, lee y elige la oración que
corresponda

Es una manzana



Es un tigre

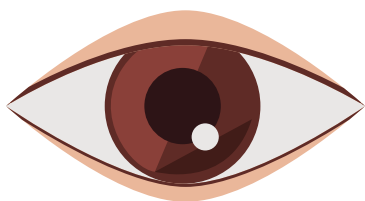
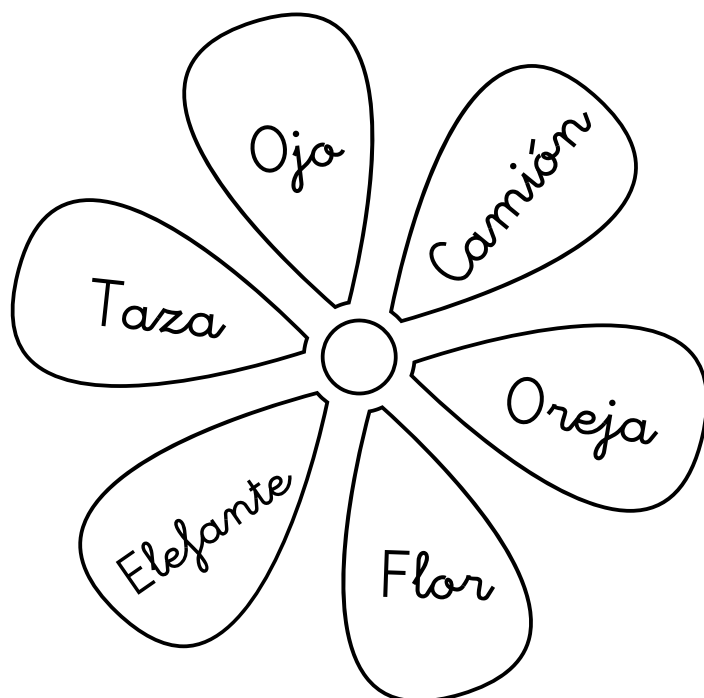
Es una tarta

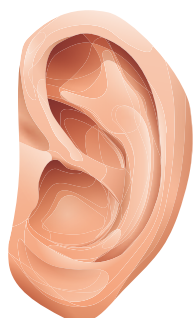


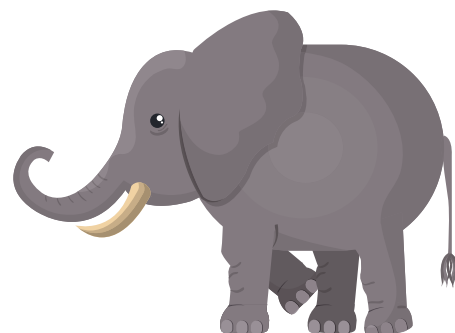
Es un coche



Escribe el nombre que corresponda







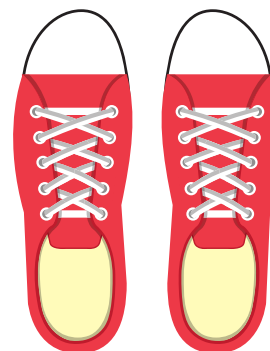
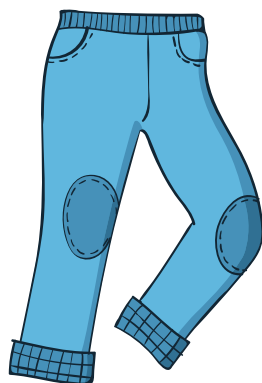
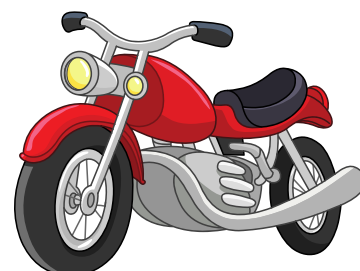
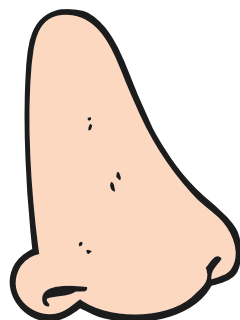
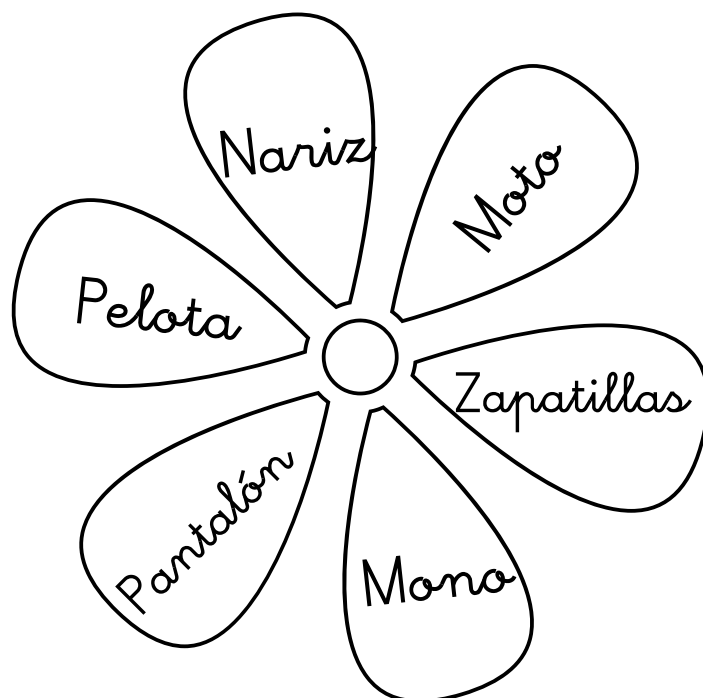




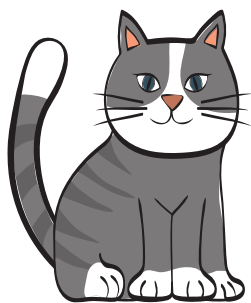




Escribe el nombre que corresponda



Completa las palabras con la inicial que
corresponda



ato



ibro



illa

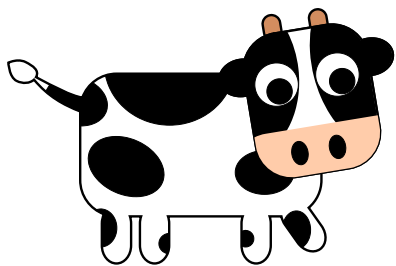


erro

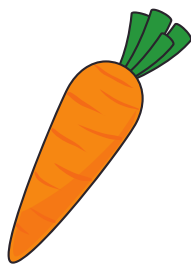


ambor

Completa las palabras con la inicial que
corresponda



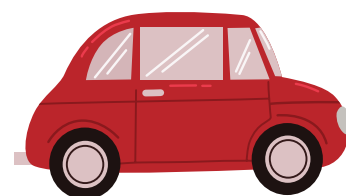
aca



anahoria



ápiz



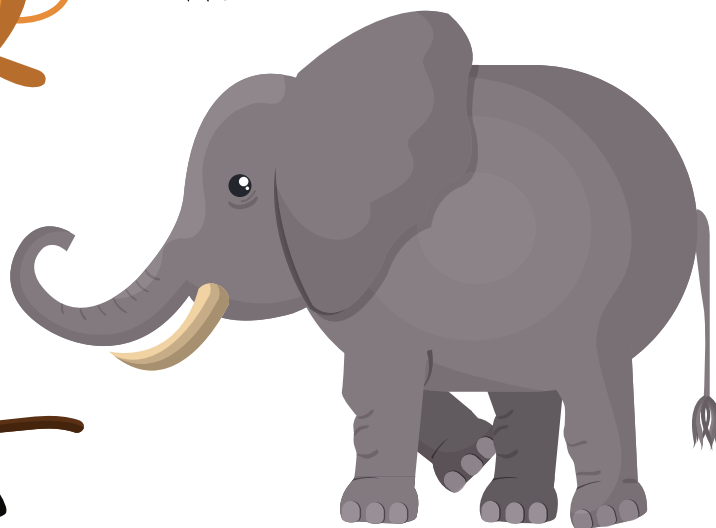
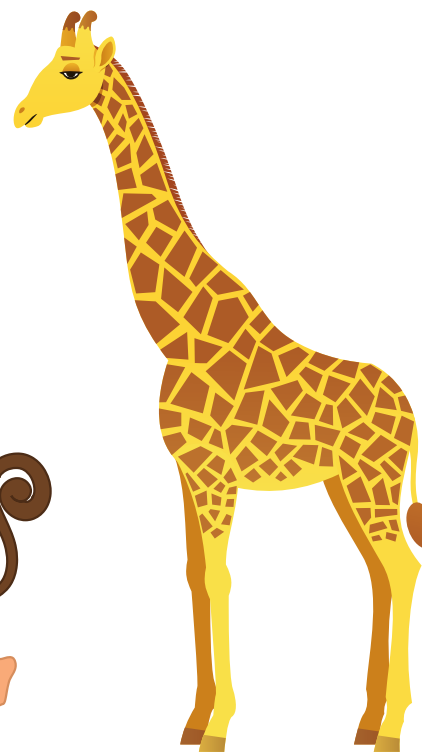
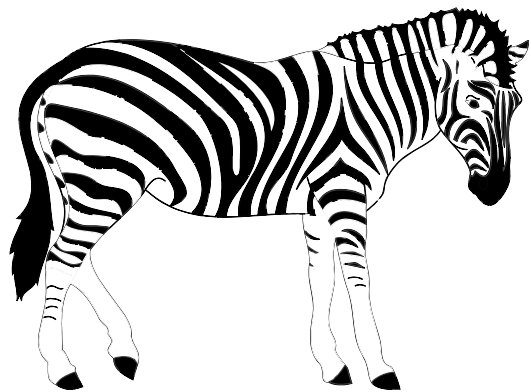
oche



ochila

Encuentra el animal que se indica

LEÓN



Encuentra el objeto que se indica

GAFAS

