

Explain Everything:

crear lecciones en vídeo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL
Dirección General de Evaluación y Cooperación Territorial
Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado (INTEF)
Recursos Educativos Digitales

Diciembre 2021

NIPO (web) 847-19-121-5

ISSN (web) 2695-4176

DOI (web) 10.4438/2695-4176_OTE_2019_847-19-121-5

NIPO (formato html) 847-20-116-0

NIPO (formato pdf) 847-20-115-5

DOI (formato pdf) 10.4438/2695-4176_OTEpdf72_2020_847-19-134-3

Explain Everything: crear lecciones en vídeo

por Rosa Liarte Alcaine para INTEF

<https://intef.es>

Obra publicada con licencia de Creative Commons

Reconocimiento-Compartir Igual 4.0 Licencia Internacional.

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>



Para cualquier asunto relacionado con esta publicación contactar con:
Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado
C/Torrelaguna, 58. 28027 Madrid.
Tfno.: 91-377 83 00. Fax: 91-368 07 09
Correo electrónico: cau.recursos.intef@educacion.gob.es



La autora de este artículo

Rosa Liarte Alcaine es Licenciada en Historia y profesora de Geografía e Historia de Educación secundaria en la Junta de Andalucía. Es coordinadora TIC en el IES Eduardo Janeiro, Apple Education Trainer, *Apple Distinguished Educator*, *Google Innovator*, *Google Trainer*, así como embajadora de aplicaciones educativas como: *Book Creator*, *Explain Everything*, *Touchcast*, *Flipgrid*, *BrainPop* o *Evernote*, gracias a la labor que realiza en el aula con su alumnado.

Amante del uso de las tecnologías en clase, utiliza el aula invertida y el aprendizaje basado en proyectos con su alumnado. Puedes conocer todo su trabajo en leccionesdehistoria.com, aprender sobre el uso de las nuevas tecnologías en el aula en su blog personal rosaliarte.com, seguir su último proyecto en merezcounacalle.com y realizar sus cursos online en su academia academiapara profes.com.

Si quieres conocer su currículum, puedes verlo en este enlace: <https://rosaliarte.com/sobre-mi/>

hola@rosaliarte.com

[rosaliarte](https://twitter.com/rosaliarte)

[rosaliarte](https://www.instagram.com/rosaliarte)

[ProfesoraRosaLiarte](https://www.youtube.com/ProfesoraRosaLiarte)
[rosaliartealcaine](https://www.youtube.com/rosaliartealcaine)

[rosaliartealcaine](https://www.facebook.com/rosaliartealcaine)
[profesorarosalarte](https://www.facebook.com/profesorarosalarte)

[rosaliartealcaine](https://www.linkedin.com/in/rosaliartealcaine)

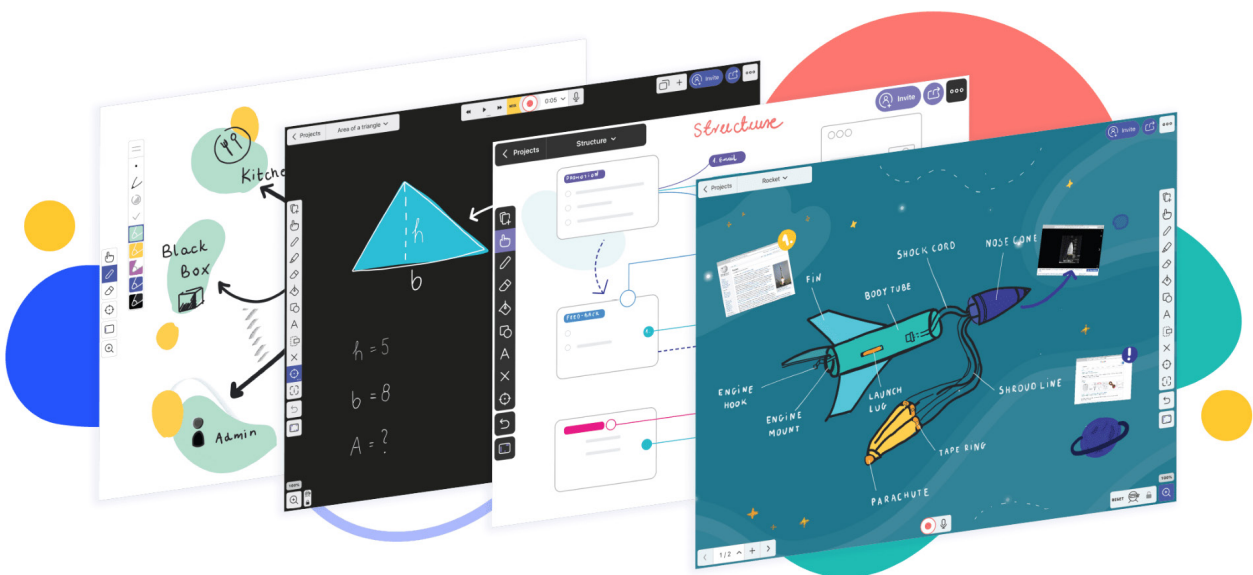


Introducción

Explain Everything se trata de una herramienta de pizarra digital para grabar video lecciones. La podemos encontrar en diferentes plataformas: *iOs*, *Android* y de forma *online* desde su página web <https://explaineverything.com/>.

Explain Everything nos permite crear vídeos explicativos a partir de nuestros apuntes, ya que podemos insertar *PDFs*, imágenes, vídeos, dibujar y escribir, mientras vamos explicando. Todo ello se graba en un vídeo que podemos luego compartir con nuestro alumnado.

Se trata de una aplicación con la que te puedes iniciar en el *Flipped Classroom*, para crear tus propios vídeos explicativos. Así es como comencé mi canal de *Youtube*, grabando con *Explain Everything* mis **leccionesdehistoria** para mi alumnado.



En *Explain Everything* puedes usar cualquier fondo y añadir explicaciones, imágenes, *PDFs*, etc.

Además, no solamente es una aplicación que puede usar el profesorado, sino que también la puede utilizar el alumnado para realizar proyectos.

Es por ello, que es una magnífica aplicación para *Flipped Classroom* y ABP y que fomenta el trabajo competencial, desde la competencia digital a la competencia lingüística, entre muchas otras.



La Herramienta

Explain Everything es una herramienta en la que tenemos un lienzo donde podemos comenzar nuestras grabaciones. Podemos partir de un lienzo en blanco, o de diferentes plantillas, o elegir un fondo diferente para nuestro lienzo, ya sea de colores, partituras, etc.

A partir de aquí, en nuestro lienzo podemos añadir las páginas que queramos, haciendo nuestro lienzo del tamaño que queramos. En él podéis insertar imágenes, *PDFs*, escribir apuntes, insertar un puntero láser para señalar, etc.

Una vez que tienes preparadas tus páginas del lienzo, puedes comenzar la grabación. Automáticamente, *Explain Everything* va grabando todo lo que se interactúa y habla con la herramienta. De esta forma, se genera un vídeo explicativo, en el que incluso, también puedes aparecer en él, si activas la cámara delantera de tu dispositivo y te grabas mientras explicas. Esto es opcional, también puedes no aparecer.

Así, con *Explain Everything* conseguimos vídeos explicativos, donde el profesorado aclara dudas, explica nuevas contenidos o realiza pequeñas lecciones para luego compartirlas en formato vídeo a su alumnado. En mi caso, estos videos los comparto en *Youtube*.

Por último, hay que tener en cuenta, que la versión para *iOS* y *Android* difiere de la versión desde la página web para ordenador. Esta versión *online* tiene menos opciones avanzadas que la versión para dispositivos móviles. Imagino que en un futuro lo incorporarán. Eso sí, para mi *Explain Everything* es una herramienta más fácil de usar desde una tablet, ya que con ella puedo escribir con un *pencil*/lápiz, y grabar de una forma más cómoda desde un ordenador, pero ya es cuestión de gustos y de los dispositivos que tengamos.

Página web de Explain Everything, desde ella puedes acceder a la versión web de la aplicación.



Explicación del uso en el ámbito educativo

Explain Everything tiene una versión gratuita y una de pago que paso a detallar, ya que varían según el dispositivo que tengamos.

Para dispositivos *iOs*:

Explain Everything Whiteboard

<https://apps.apple.com/app/id1020339980?referrer=click%3D470de18f-8c52-46a1-af9d-413b71e9dc9b> de descarga gratuita, pero con una opción de pago mensual. La versión gratuita te deja grabar un lienzo y un minuto de vídeo máximo, para que puedas probarla y ver si la quieres comprar. La opción de pago mensual te permite usar la aplicación sin límite y además, uso compartido de pizarras y colaboración en línea. El pago mensual es de 6€ al mes en el momento que se realizó este artículo.

Explain EDU <https://apps.apple.com/us/app/explain-edu/id431493086> Versión de pago único, 14€ (momento en el que se realizó este artículo) y tienes la aplicación completa para usar sin pagos adicionales. No tienes la opción de colaboración en línea con otros usuarios para compartir las pizarras digitales creadas.

Para dispositivos *Android*:

Explain Everything Whiteboard [https://play.google.com/store/apps/details?id=com.explaineverything.explaineverything&referrer=utm_campaign%3DExplain%252520Everything%252520Web%252520Page%252520\(Android\)%26utm_medium%3Dad-analytics%26utm_content%3D089688c4-30ac-4560-baa8-80d99f660b90%26utm_source%3Dflurry](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.explaineverything.explaineverything&referrer=utm_campaign%3DExplain%252520Everything%252520Web%252520Page%252520(Android)%26utm_medium%3Dad-analytics%26utm_content%3D089688c4-30ac-4560-baa8-80d99f660b90%26utm_source%3Dflurry) Tiene las mismas opciones que la versión para *iOs* que he descrito anteriormente.

Versión online, también puede usarse en *Chromebooks*:

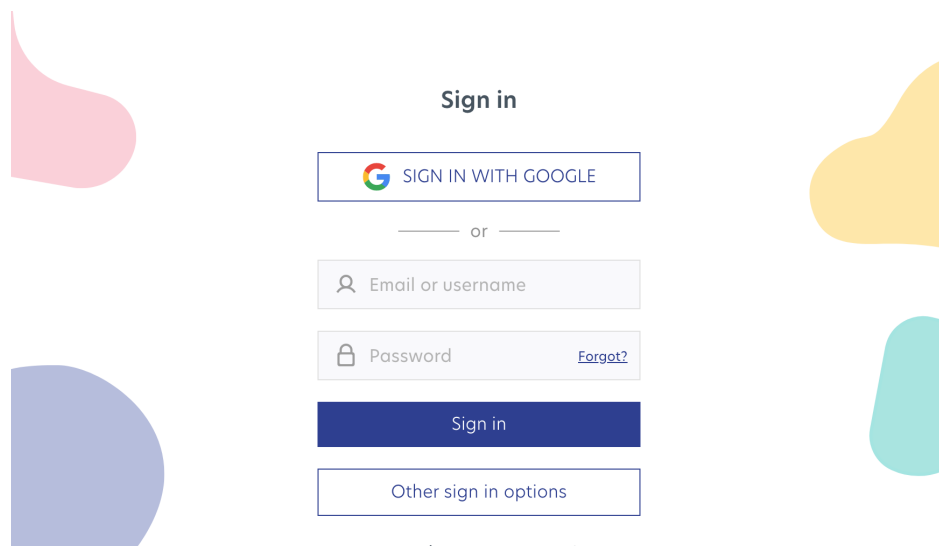
<https://whiteboard.explaineverything.com/>



Explain Everything es una aplicación multiplataforma: puedes usarla en móvil, tablet o en versión ordenador desde su web.

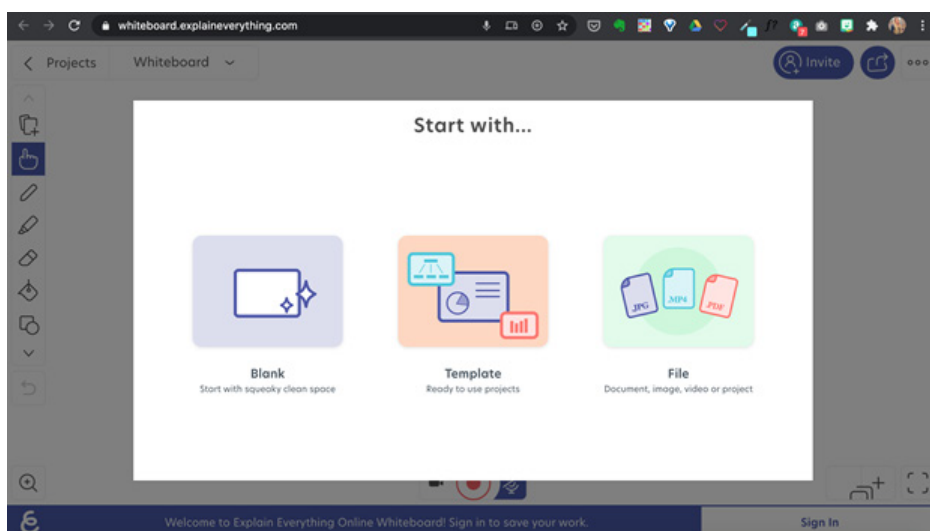
Venden licencias online para colegios, que hay que contactar con ellos a través de su web <https://explaineverything.com/>.

Para usar *Explain Everything* hay que crearse una cuenta, que puedes conectar con **Google** o crearla con cualquier **email**. De esta forma, tendremos nuestros proyectos en la nube, y si cambias de dispositivo, podrás tener siempre tus proyectos sin haberlos perdido.



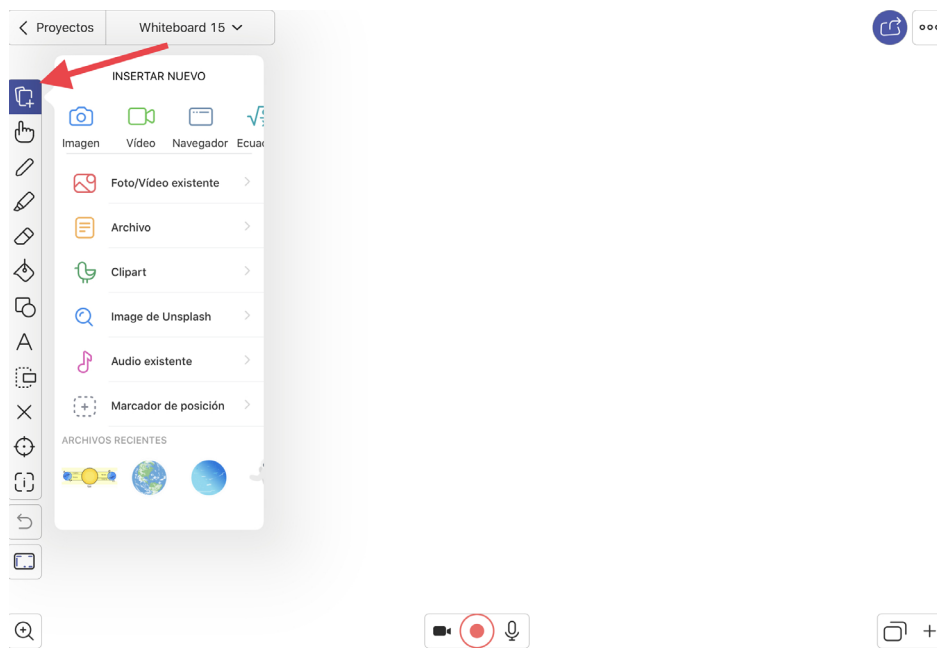
Acceso a la cuenta de Explain Everything desde su web

Cuando entramos en la aplicación y creamos un nuevo proyecto, nos pregunta si queremos comenzar un proyecto en blanco, desde una plantilla o insertar una presentación **powerpoint** o **PDF**. Puedes elegir cualquiera de las opciones, yo para las capturas de este artículo he elegido un lienzo en blanco.



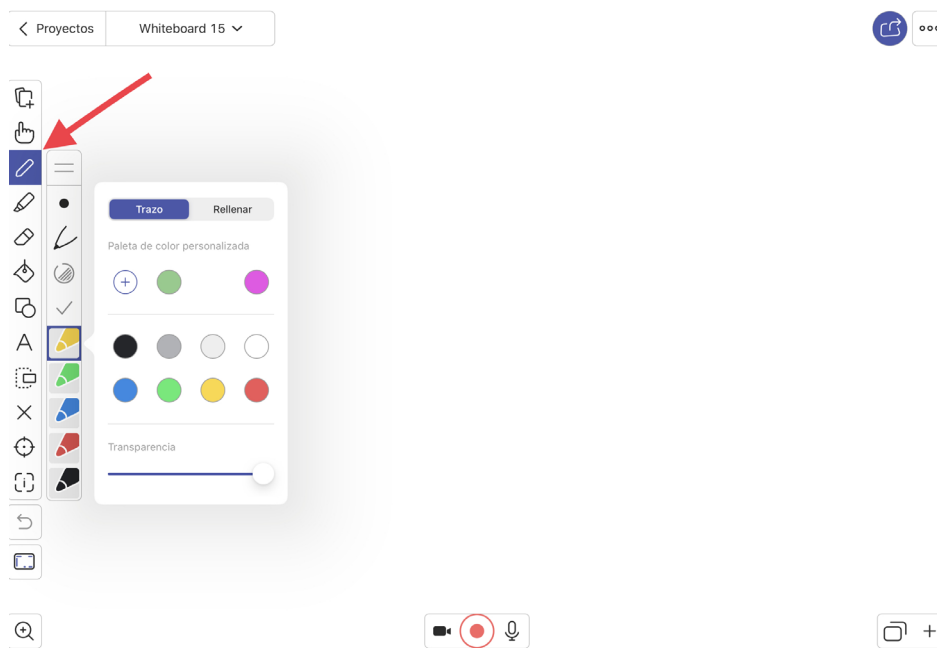
Al comenzar un nuevo proyecto, podemos elegir desde un lienzo en blanco, desde plantillas ya creadas o con archivos de documentos, imágenes o vídeos.

Cuando entramos en la aplicación tenemos unas herramientas a la izquierda en vertical. Las principales herramientas para usar es la inserción de imágenes o documentos desde el icono que señalo en la imagen. Desde esta opción, también podemos insertar ecuaciones o tomar fotos con la cámara del dispositivo.



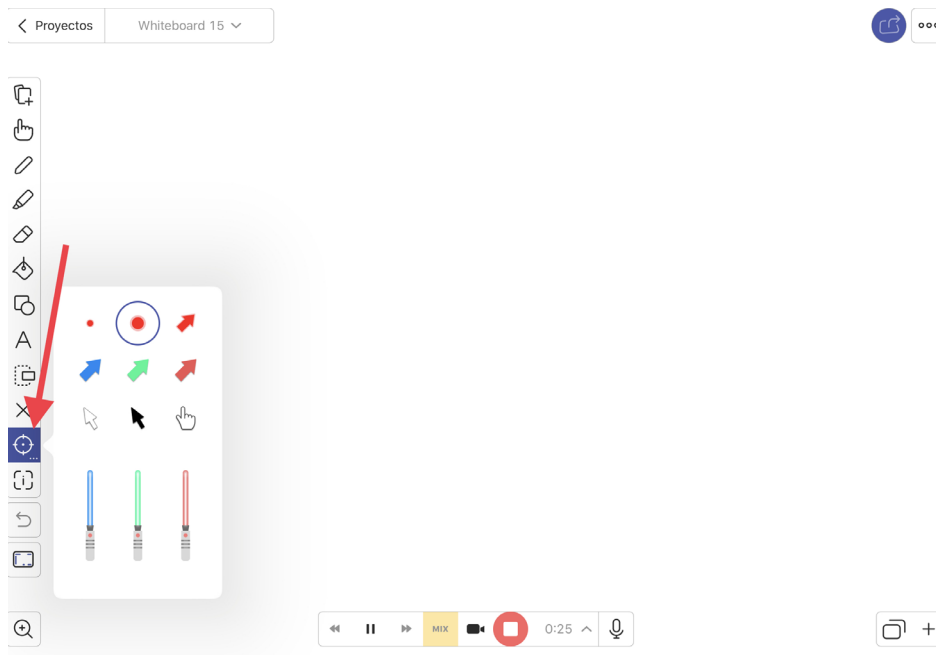
Botón para insertar imágenes, archivos, clipart, navegador web, ecuaciones, etc.

Para escribir sobre el lienzo tenemos el botón del lápiz. Podemos seleccionar todo tipo de colores, ancho del trazo, transparencia, etc. También podemos insertar objetos, como flechas, cuadrados, rectángulos, etc.



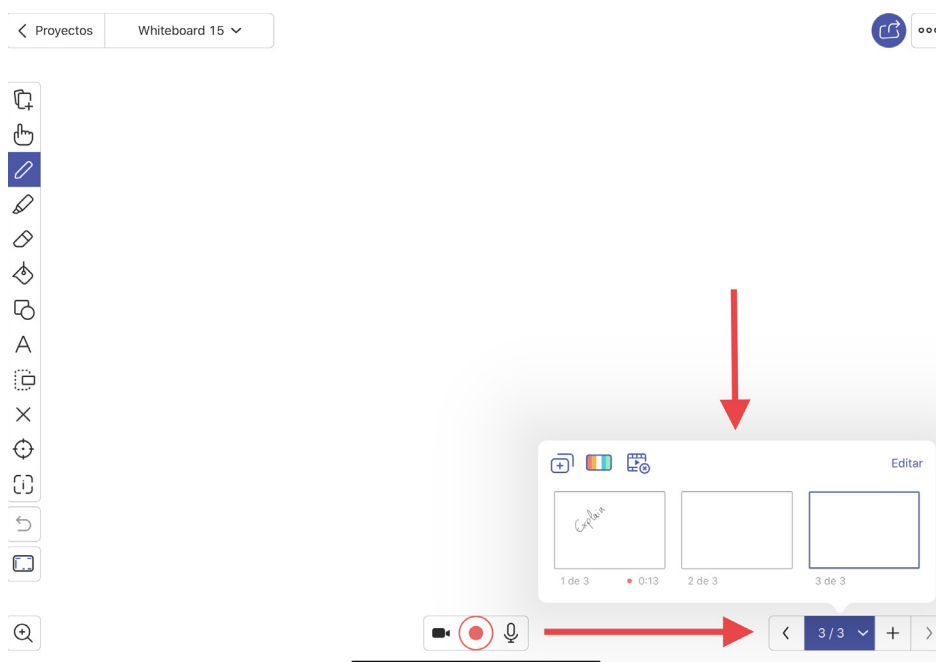
Botón para escribir en nuestro lienzo con cualquier color.

Una de las herramientas que más utilizo cuando inserto en el lienzo un **PDF**, es el puntero láser. Tenemos para elegir entre diferentes punteros, y nos sirve para señalar lo que vamos explicando. Una herramienta que es genial para crear nuestros vídeos explicativos.



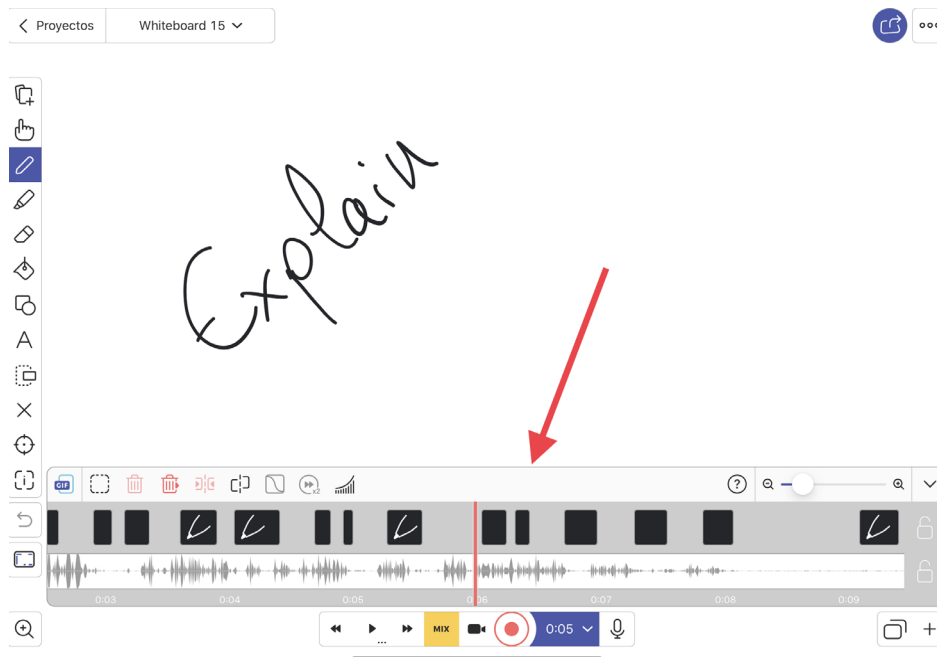
Botón para elegir el puntero láser para señalar en nuestras explicaciones

Si queremos insertar más hojas en nuestro lienzo, tenemos que pulsar abajo a la derecha como señalo en la imagen. Además podemos cambiar el fondo, el color o aspecto a cada una de las hojas que insertemos. También podemos reordenarlas.



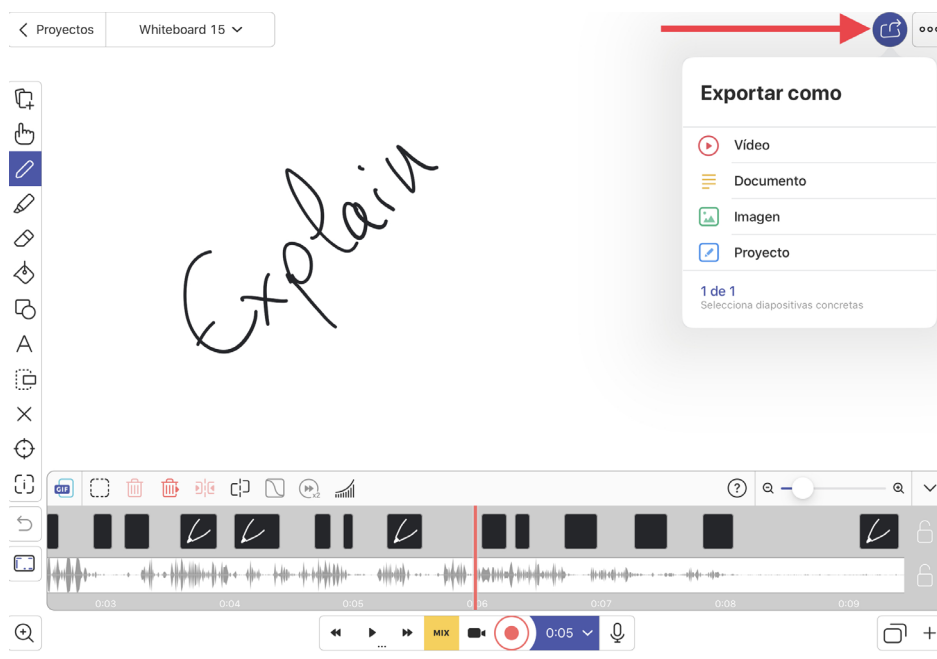
Desde esta opción podemos agregar más hojas a nuestro lienzo, cambiarle el color, orden, duplicarlo o eliminarlo

Para grabar nuestra lección tenemos que pulsar el botón **REC** (punto rojo), y ya puedes comenzar a explicar y a grabar. Una vez que le demos al **STOP**, tenemos una línea del tiempo que podemos editar, cortar partes equivocadas, quitar un ruido o una imagen que no querías en el vídeo, etc. Es totalmente editable la línea del tiempo que grabas.



Si pulsamos a la duración del vídeo una vez grabado, podremos ver la línea del tiempo con la grabación de audio y la interacción en el vídeo. La línea del tiempo se puede editar, eliminar parte o toda, etc.

Por último, cuando hayamos terminado de grabar la lección, podemos exportar el vídeo en diferentes formato. Desde vídeo, un propio proyecto de *Explain Everything* para pasarlo a otro dispositivo, como documento o como imágenes. Hay que pulsar en el botón de la flecha, "exportar".



Botón exportar para guardar nuestro proyecto como un vídeo, documento, imagen o proyecto de la propia aplicación de Explain Everything

Si exportamos como vídeo, éste se guardará en la galería de fotos de tu dispositivo, y ya posteriormente, puedes publicar tu vídeo o subirlo donde quieras que pueda verlo tu alumnado.



Metodología y Didáctica Aplicada

Por un lado, se puede aplicar una metodología de *Flipped Classroom* con esta herramienta, ya que con ella, el profesorado puede grabar sus propios vídeos explicativos. Posteriormente, puede subirlos a *Youtube* o cualquier plataforma de reproducción de vídeo. Yo posteriormente a subirlo a *Youtube*, proceso el vídeo en EdPuzzle, una aplicación que me permite comprobar si el alumnado se ha visualizado el vídeo e insertar preguntas dentro del vídeo.

Con *Explain Everything* he grabado todas las unidades didácticas de 1º a 4º de ESO de mi materia. Mis vídeos realizados con Explain Everything aplicando de este modo

Flipped Classroom:

- ▶ Para 1º de ESO https://www.youtube.com/watch?v=_meDKFluy9E&list=PLR0ANCP_maQfxHst6EQVc-PPF7fN9li3Z2
- ▶ Para 2º de ESO https://www.youtube.com/watch?v=uAPL_4DhSgg&list=PLR0ANCP_maQfTOHZ3irH-V3aZFTOIhP1zv
- ▶ Para 3º de ESO https://www.youtube.com/watch?v=1r8uW_0Rcxk&list=PLR0ANCP_maQfdyu-1Q3PodswNxF9qW_o38
- ▶ Para 4º de ESO https://www.youtube.com/watch?v=YMYH-iNI8KU&list=PLR0ANCP_maQfKBb2nMBon-IE_5DbpTNwjf

A su vez, Explain Everything también puede ser una herramienta utilizada para realizar Aprendizaje basado en Proyectos (ABP), en el que el alumnado realiza un producto final en vídeo con *Explain Everything*.

Son varios años usando la herramienta en el aula con mi alumnado, y he recopilado en los siguientes enlaces ejemplos de proyectos para que puedan inspirarte a usar *Explain Everything* en el aula:

- ▶ Haciendo ejes cronológicos con *Explain Everything* en Cultura Clásica en 4º de ESO <https://leccionesdehistoria.com/4eso/haciendo-ejes-cronologicos-explain-everything/>
- ▶ El Imperio Carolingio con *Explain Everything* y *Book Creator* en 2º de ESO <https://leccionesdehistoria.com/2eso/imperio-carolingio-book-creator-y-explain-everything/>
- ▶ Vídeos explicativos con *Explain Everything* en 1º de ESO <https://leccionesdehistoria.com/1eso/videos-explicativos-explain-everything-1-eso/>
- ▶ Comics vivos sobre el Imperio Carolingio en 2º de ESO <https://leccionesdehistoria.com/2eso/comics-vivos-del-imperio-carolingio/>
- ▶ Creando el itinerario didáctico del museo de Málaga en 2º de ESO (Aprendizaje Servicio) <https://leccionesdehistoria.com/2eso/creando-itinerario-didactico-museo-de-malaga/>
- ▶ Explica el Planeta Tierra con *Explain Everything* <https://leccionesdehistoria.com/noticias/proyecto-1o-eso-explica-el-planeta-tierra-con-explain-everything/>



Valoración Personal

La mejor forma de aprender a usar *Explain Everything* es usándola. Me encanta esta herramienta porque la puede usar tanto el profesorado como el alumnado. Nos permite iniciarnos en el aula invertida, crear vídeos explicativos, e incluso, crear proyectos con ella con nuestro alumnado.

Si es cierto que tiene una versión de pago y que la versión gratuita es bastante limitada. Pero en nuestro caso, compartimos dispositivo a la hora de grabar con la aplicación y utilizamos la versión de *Explain Edu* para *iPad*.

Con *Explain Everything* perderás el miedo a grabarte y te darás cuenta lo sencillo que es. Gracias a ella, he podido tener más tiempo en el aula para trabajar codo con codo con mi alumnado haciendo proyectos en clase, y de esta forma, le he dado la vuelta a mis clases.

Te animo a que pruebes a usarla y tengas paciencia si es la primera vez que la usas. Para mi es una herramienta imprescindible en mi día a día como profesora.



Recomendación final

Hay herramientas similares a *Explain Everything*, pero no llegan a tener las mismas opciones. *Explain Everything* es la única que permite la edición de vídeo posterior a la grabación, y además, tiene multitud de opciones increíbles.

Aún así hay muchas herramientas de pizarra digital con la que puedes grabar vídeos como *Showme* <https://www.showme.com/>, *Educreations* <https://www.educreations.com/> entre otras. He probado todas ellas y personalmente, desde mi punto de vista, *Explain Everything* es la más completa, pero puedes probarlas y sacar tus propias conclusiones.

Quizá al comienzo su uso sea un poco complicado, más si no tenemos experiencia en grabar vídeos anteriormente. Hay que tener paciencia con su uso, ya que ir explicando, pasar página, insertar imágenes, subrayar, escribir, a veces puede agobiar. No pasa nada, con *Explain Everything* puedes borrar las partes en las que te equivocas, y grabar de nuevo para corregirlo. Pero siempre insisto, que en sus primeros usos hay que tener paciencia.

Animo también que para su uso se use un micrófono para grabar, ya que conseguimos una mejor calidad de sonido. Además, si usamos un lápiz o pencil para escribir sobre la tablet o *iPad*, evitaremos que se escuchen los "golpecitos" que se dan mientras escribimos y que no suenen luego en el vídeo. Yo utilizo este micrófono en mi *iPad* <https://amzn.to/3gz8yKj>



Información y materiales complementarios

Web de *Explain Everything*: <https://explaineverything.com/>

Aprende a usar *Explain Everything* <https://rosaliarte.com/aprende-usar-explain-everything/>

Derechos de uso

- ▶ Todas las marcas nombradas en el artículo son nombres y/o marcas registradas por sus correspondientes propietarios.
- ▶ Las imágenes han sido proporcionadas por el autor. Algunas de ellas corresponden a capturas de pantalla de la herramienta.
- ▶ El texto ha sido elaborado por el autor expresamente para este artículo.

