

EdModo:

La Red Social Educativa







MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL

Dirección General de Evaluación y Cooperación Territorial Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado (INTEF) Recursos Educativos Digitales

Mayo 2021

NIPO (web) 847-19-121-5

ISSN (web) 2695-4176

DOI (web) 10.4438/2695-4176_OTE_2019_847-19-121-5

NIPO (formato html) 847-20-116-0

NIPO (formato pdf) 847-20-115-5

DOI (formato pdf) 10.4438/2695-4176_OTEpdf46_2020_847-19-134-3

Edmodo: La Red Social Educativa

Por Antonio Garrido Sánchez para INTEF

https://intef.es

Obra publicada con licencia de Creative Commons

Reconocimiento-Compartir Igual 4.0 Licencia Internacional.

https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/



Para cualquier asunto relacionado con esta publicación contactar con: Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado C/Torrelaguna, 58. 28027 Madrid.

Tfno.: 91-377 83 00. Fax: 91-368 07 09

Correo electrónico: cau.recursos.intef@educacion.gob.es





El autor de este artículo

Antonio Garrido Sánchez es maestro de Primaria, Lengua Extranjera y Educación Infantil por la Universidad La Salle. Actualmente ejerce de coordinador de tercer ciclo de primaria y maestro de 5.º y 6.º de Educación Primaria en el colegio Altamira de Fuenlabrada. Pone en práctica cualquier herramienta o metodología que sirva para motivar al alumnado y se encuentra particularmente cómodo en el terreno de la gamificación o ludificación. Comparte el interés de sus alumnos/as por la fantasía y alterna años temáticos de Pokémon, Superhéroes y Harry Potter siempre que tiene la ocasión.



@profeninja



G+ antoniogarrido@colegioaltamira.es



Introducción

El tercer ciclo de Educación primaria es la fecha donde comienza el habitual despertar social del alumnado. Durante los años que lo comprenden, comienzan a construirse con más fuerza los grupos sociales, comienza a afianzarse la necesidad y curiosidad de los jóvenes por las redes sociales y es la edad promedio en la que en las familias suelen comprarles su primer terminal móvil o tableta digital.

Edmodo es una herramienta que permite utilizar todos estos nuevos afanes en beneficio del docente y de la experiencia didáctica a la vez que promueven la colaboración y las relaciones sociales, informando a las familias y proporcionando por supuesto, un entorno seguro donde los alumnos/as puedan dar sus primeros pasos en el mundo de las RRSS.



La Herramienta

Edmodo es una red social educativa global que ayuda a interconectar a profesores, padres y alumnos en un entorno cerrado seguro en el que interactuar y trabajar. Es una herramienta muy extensa que permite la creación de subgrupos de trabajo tanto de alumnado como de profesorado, compartir archivos, fotos e imágenes y dispone de una red de contenidos compartidos creados por y para docentes.



Página Principal de Edmodo



Explicación del uso en el ámbito educativo

En el ámbito educativo, *Edmodo* cubre muchos frentes muy útiles para el profesorado. El primero y más obvio es el de introducir a los alumnos/as más jóvenes en el mundo de las redes sociales en un entorno seguro y controlado, lo cual es una gran ventaja. Para ello, tendremos que registrarnos y crear un aula o grupo de trabajo.

A continuación, nos permite crear una clase con antelación. Basta con introducir los nombres y apellidos del alumnado (el correo electrónico es opcional, luego pueden añadirlo ellos si lo tienen, aunque no es necesario) y creará toda una clase para nosotros.



Cómo crear una clase

◀ A la clase

6ºB

Invita a estudiantes y otros profesores

- Los miembros que ya tienen una cuenta de Edmodo pueden unirse a tu Clase
- Los miembros que necesitan una cuenta de Edmodo pueden registrarse por su cuenta utilizando la información provista.. Saber más



Crea cuentas de estudiante con anticipación

Copia y pega de una hoja de cálculo para agregar estudiantes a tu lista de miembros. Esto generará un folleto con la información de inicio de sesión de cada estudiante que puedes compartir.



Invitar a estudiantes

Una vez creada, pulsando en "invite" nos aparecerá el código de la clase. Este código exclusivo nos permite controlar qué personas (alumnos/as, padres y otros docentes) pueden entrar en el entorno de nuestra pequeña red social. Cuando hayamos terminado, podemos darle a "create students accounts" para crear los perfiles que los alumnos/as usarán más adelante.

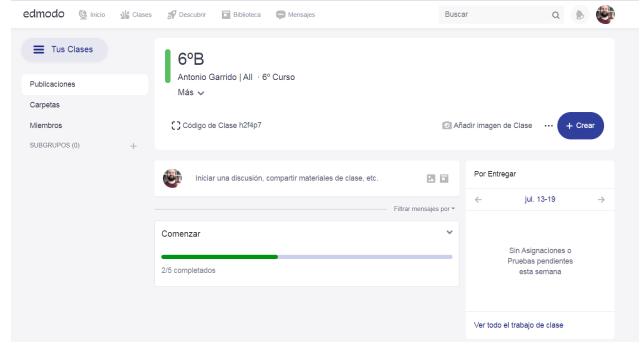
Una vez hayan entrado todos, ese código se puede bloquear para impedir el acceso a personas no autorizadas.

Y ya está, ya estamos listos para arrancar y explorar esta maravillosa herramienta. Pulsando en el botón "crear" nos permite asignar tareas y crear cuestionarios online, así como actividades más



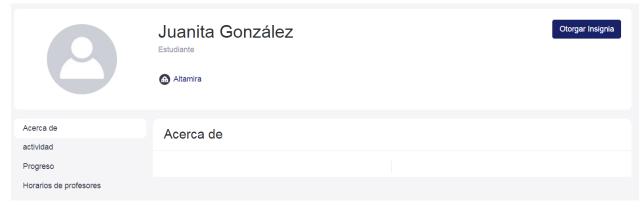
Código de acceso

lúdicas. La página principal de *Edmodo* tiene muchos aspectos de algunas redes sociales bastante conocidas, por lo que su uso es bastante intuitivo. Nos permite cambiar la imagen de fondo, publicar temas de conversación, etc...



Página de una clase recién creada

Si nos planteamos un sistema de premios, Edmodo nos permite crear nuestras propias insignias en la pestaña "miembros" y pulsando sobre un alumno/a, lo que abrirá la página de perfil del alumno/a y podremos crear y otorgar insignias.



Ficha de alumno e insignias



Metodología y Didáctica Aplicada

Aunque las posibilidades de la herramienta son muy extensas, en el aula le he dado un uso motivador para potenciar el hilo conductor de gamificación o ludificación que llevo cada año en el aula. Para llevar a cabo un proyecto así, es importante llevar un sistema de logros o premios que ayuden al alumnado a llevar un registro de aquello que han conseguido.

En Edmodo esto se consigue a través de las insignias. Son pequeños marcadores de logro que se otorgan por acciones de extraordinarias a cotidianas y que, al llevar la cuenta, les permiten sentirse parte del proceso de trabajo y ver valorado su progreso y sus esfuerzos.

A modo de ejemplo, si el año temático que estamos trabajando es el de Harry Potter, se establecen durante el inicio de curso un número de insignias necesarias en un periodo de tiempo (normalmente un mes) para avanzar de nivel el personaje y obtener beneficios con ello. Las insignias son totalmente personalizables tanto en imágenes como en texto, por lo que se pueden crear en función de las necesidades del docente.

Mis Insignias Para Alumnos













Ejemplos de Insignias

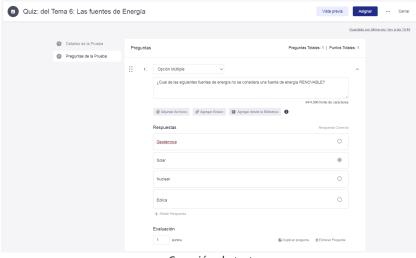
Además, como parte de sus herramientas básicas, *Edmodo* proporciona un entorno social para comunicación que resulta muy beneficioso para el desarrollo social de la clase, a la vez que es instructivo para el alumnado en el mundo de las redes sociales. Permite compartir fotos e imágenes y es una maravillosa manera para conseguir que muestren sus proyectos, tareas o actividades cotidianas. También puede usarse para resolver dudas en el panel de la clase, que se usa como el muro de una red social.

Edmodo además facilita un sistema de tareas (assignments) y cuestionarios (quizzes) que ayudarán a seguir el progreso del alumnado y su comprensión del temario que se esté trabajando. A través de la plataforma se pueden entregar y calificar las tareas, y su calificación quedará almacenada en el cuaderno del profesor/a.



Ejemplo de conversación en el grupo

A la hora de presentar controles (con calificación o a modo de repaso), *Edmodo* facilita la posibilidad de hacer cuestionarios *online* tipo test que se corrigen solos, preguntas a desarrollar, de completar los huecos y también de unir las respuestas, permitiendo así que se personalice bastante el proceso de evaluación.



Creación de test

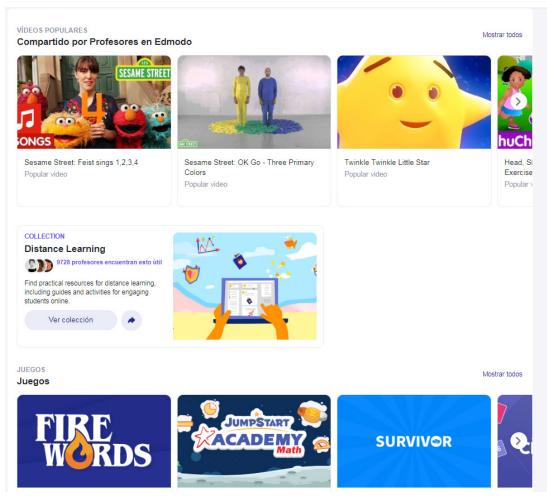
Además de estas funcionalidades, *Edmodo* permite a los padres conectarse desde su PC o terminal móvil y comprobar los avances de su hijo/a, dando la capacidad de realizar un seguimiento personalizado de las tareas que realiza y de su participación en la clase.

Dentro de *Edmodo* se pueden crear diferentes grupos y subgrupos de trabajo protegidos con clave de acceso que refuerzan de forma muy positiva el aprendizaje colaborativo. En estos grupos podrán compartir cualquier tipo de contenido o archivos (siempre dentro de unas reglas prefijadas por el docente). He podido comprobar incluso durante la etapa del confinamiento que la creación de estos grupos permite no sólo la relación entre alumnos/ as a distancia, sino mantener un ritmo y una metodología de trabajo que de otra forma hubiese sido imposible. Escribiendo este artículo en la era post-confinamiento, considero *Edmodo* una magnífica herramienta para servir de apoyo y seguimiento gratuito a nuestro alumnadoal tiempo que les mantenemos motivados e interconectados.

Para facilitar el trabajo a distancia, *Edmodo* puede también conectarse con *Microsoft Teams* y compartir el espacio de almacenamiento de que dispongamos ahí, siendo una funcionalidad muy útil para compartir archivos y tareas.

Edmodo dispone además de un calendario de eventos que se puede personalizar para que el alumnado tenga una agenda interactiva que le permita organizarse de la mejor forma posible, bajo la supervisión de padres y profesores.

Pero la funcionalidad que hace de *Edmodo* una herramienta enormemente versátil es la capacidad de compartir y obtener materiales realizados por docentes de forma gratuita en una red interna de recursos educativos, así como juegos y artículos de formación que sin duda resultarán de mucha ayuda a la hora de añadir un toque diferente a nuestras clases.



Recursos para maestros



Valoración Personal

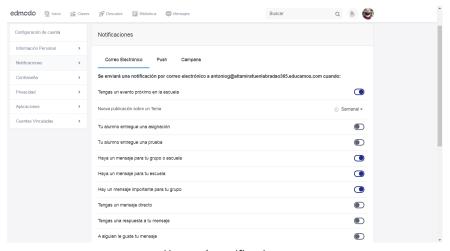
Acostumbrado a trabajar con el tercer ciclo de Educación Primaria, veo herramientas como *Edmodo* muy necesarias para fomentar la participación y la inmersión de los alumnos en el proceso de enseñanza-aprendizaje. Usado como herramienta conectora en un programa gamificado/ludificado facilita la implicación de toda la comunidad educativa a la vez que les ayuda a organizarse y trabajar en grupo de forma *online*. Además, su entorno de red social me parece todo un acierto en estos tiempos y sobre todo en estas edades en las que la pre-adolescencia llama a la puerta y todos quieren abrirse a este nuevo mundo tan complicado de comprender a su edad que son las RRSS.



Recomendación final

Si deseas iniciar un proyecto gamificado/ludificado o bien buscas un medio para la interconexión de los miembros de tu clase (padres, alumnos/as y profesorado), *Edmodo* es lo que necesitas. Cuesta un poco arrancar una clase, siempre hay líos con los códigos y con el acceso de todos los padres (a pesar de que dispone de aplicaciones para móviles y tabletas), lo cual puede hacerse un poco complicado de implementar, pero una vez en marcha, estoy seguro de que cualquier docente quedará muy satisfecho con este servicio gratuito.

Como recomendación personal, sugiero que de las primeras cosas que se hagan sea revisar el apartado "notificaciones" de nuestro perfil y desmarquemos todas las opciones que no sean importantes, o nos veremos recibiendo correos electrónicos y notificaciones en nuestra bandeja de entrada constantemente.



Ajustes de notificaciones



Información y materiales complementarios

- 9 Página principal de Edmodo
- S Blog de Edmodo con experiencias docentes y artículos
- § Guía de inicio rápido

Derechos de uso

- Las imágenes han sido realizadas por el autor, siendo capturas de las aplicaciones.
- ▶ El texto ha sido creado expresamente por el autor para este artículo.
- ► Todas las marcas nombradas en el artículo son nombres y/o marcas registradas por sus correspondientes propietarios.