

Book Creator

descubre tus superpoderes



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL

Dirección General de Evaluación y Cooperación Territorial

Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado (INTEF)

Recursos Educativos Digitales

Junio 2021

NIPO (web) 847-19-121-5

ISSN (web) 2695-4176

DOI (web) 10.4438/2695-4176_OTE_2019_847-19-121-5

NIPO (formato html) 847-20-116-0

NIPO (formato pdf) 847-20-115-5

DOI (formato pdf) 10.4438/2695-4176_OTEpdf52_2020_847-19-134-3

Book Creator, descubre tus superpoderes

Por María Begoña Codesal Patiño para INTEF

<https://intef.es>

Obra publicada con licencia de Creative Commons

Reconocimiento-Compartir Igual 4.0 Licencia Internacional.

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>



Para cualquier asunto relacionado con esta publicación contactar con:
Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado
C/Torrelaguna, 58. 28027 Madrid.
Tfno.: 91-377 83 00. Fax: 91-368 07 09
Correo electrónico: cau.recursos.intef@educacion.gob.es



 begonacodesal@gmail.com

 [@Bcodesal](https://twitter.com/Bcodesal)

 [b_codesal](https://www.instagram.com/b_codesal)

 [Bcodesal](https://www.facebook.com/Bcodesal)



La autora de este artículo

María Begoña Codesal Patiño es licenciada en Filología Hispánica por la Universidad de A Coruña y desarrolla su labor docente en el CEIP Ponte dos Brozos en Arteixo, A Coruña, como maestra de Educación Primaria y Coordinadora TIC del centro. Participa activamente en proyectos relacionados con la innovación educativa y el uso de las nuevas tecnologías en el aula: Gamificación y programación de videojuegos (II Concurso Proyecto Innovación 2015), Aumentando la realidad y Codificación para alumnas y alumnos creativos (GSD Innova 2014/2015), Recreo con Códigos, Premio Nacional al Uso de Tecnologías Aplicadas a la Educación (2016/2017) o Realidad Virtual y *Storytelling*, (GSD Innova 2017/2018). En la actualidad compagina su labor docente con la formación del profesorado en temas como el *mobile learning*, la programación o la realidad aumentada y virtual. Es tutora INTEF.



Introducción

Si estás buscando una plataforma para crear de forma sencilla libros digitales o cómics y con unos resultados inmejorables... *Book Creator* es tu herramienta. Sus múltiples características permiten que tanto alumnado como profesorado puedan adquirir conocimientos y aptitudes cognitivas, sociales y tecnológicas con el fin de responder de manera crítica y creativa a las necesidades de la nueva realidad social y económica.

El uso de *Book Creator* abre muchas posibilidades para que el alumnado encuentre y desarrollen sus propias voces, se apropien de su aprendizaje y se conviertan en creadores activos de conocimiento.

Entre sus características destacan:

- ▶ Curva de aprendizaje: se requiere poca o ninguna capacitación.
- ▶ Fácil configuración: integración completa con *LMS* y opciones de inicio de sesión único.
- ▶ Entorno colaborativo: mantiene la clase conectada y promueve el trabajo colaborativo de forma síncrona o asíncrona.
- ▶ Adaptable a las necesidades: bibliotecas ilimitadas por estudiante, clase, proyecto...
- ▶ Comunidad *Book Creator*: un lugar dónde publicar los libros para una audiencia auténtica.
- ▶ Soporte *Premium*: Infinidad de recursos publicados en su web, webinars, tutoriales y chats.



La Herramienta

Book creator es una plataforma cuya interfaz se asemeja a un "lienzo en blanco" para desarrollar la creatividad y compartir aprendizajes. El profesorado podrá usarla para crear sus propios recursos de enseñanza, presentaciones o libros interactivos y el alumnado podrá demostrar su creatividad y comprensión.

Empleando diferentes combinaciones de texto, imágenes, audio o video, se pueden elaborar:

- ▶ Historias y cuentos interactivos
- ▶ e-Portfolios

- ▶ Revistas de investigación
- ▶ Libros de poesía
- ▶ Informes científicos
- ▶ Manuales de instrucciones
- ▶ Libros "Sobre mí"
- ▶ Aventuras en cómic

Una vez realizada la tarea de creación del libro o cómic digital se puede publicar *online* y compartir su aprendizaje con otros compañeros/as creando auténticas comunidades de aprendizaje.

Desde 2011 *Book Creator* está disponible para *iPad*. Posteriormente en 2017 fue lanzada la aplicación *Chrome*. Durante todo este tiempo se han creado en todo el mundo más de 50 millones de libros (una media de 1,5 millones por mes), lo que la convierte en una *app* indispensable para educación. Se sincroniza perfectamente con

- ▶ *Google Chrome*
- ▶ *Safari*
- ▶ *Microsoft Edge*

Book Creator para *iPad* es una aplicación independiente y sin conexión. No se sincroniza con la aplicación web. La aplicación web funcionará en *iPads* en *Safari* o en *Chrome*, pero necesitará *iOS* 11 o superior.

[Book creator para ipad](#)

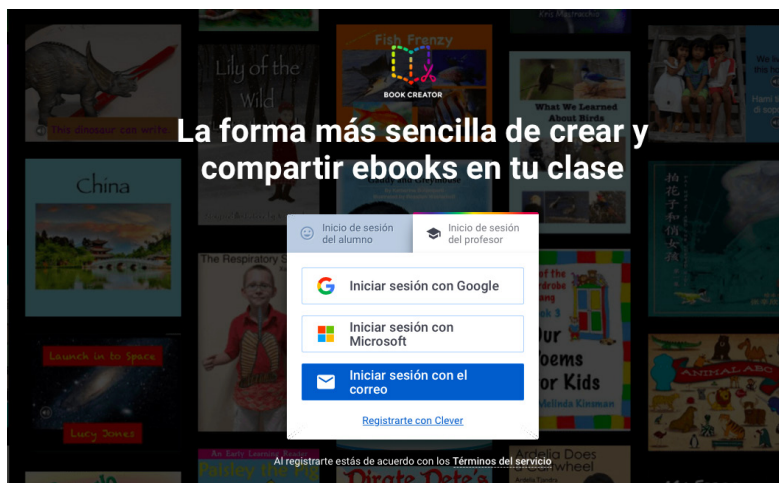
[Book Creator online](#)

Es una aplicación con versión gratis y de pago. Con la cuenta gratuita se pueden crear hasta 40 libros y una biblioteca. Una vez que se han creado el máximo de libros la aplicación ofrece diferentes posibilidades de ampliar las bibliotecas y libros con un coste único.



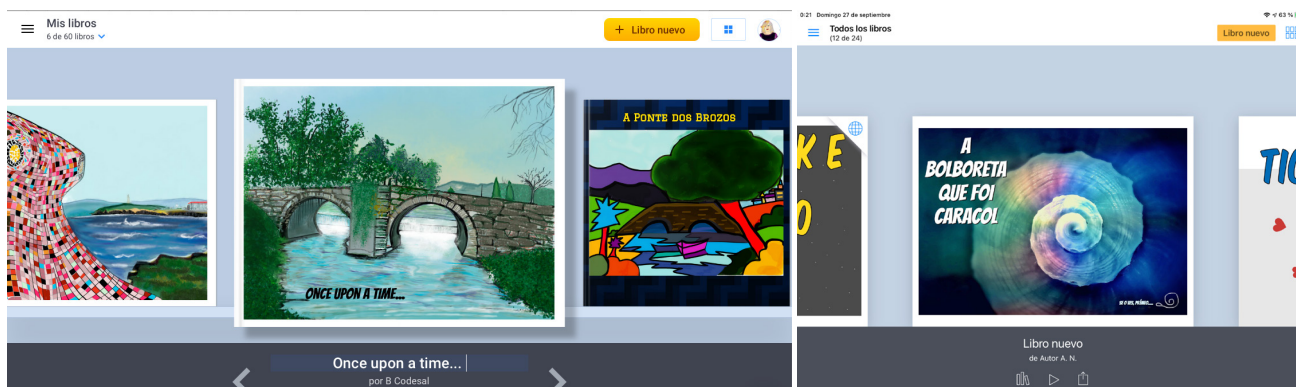
Explicación del uso en el ámbito educativo

Para empezar a utilizar la *app* hay que descargarla de *Apple store* o ir en el navegador a bookcreator.com. A continuación, pide registrarse. Es importante, seleccionar nuestro rol: alumno/profesor. Desde *Chrome*, nos ofrece iniciar sesión con *Google*, *Microsoft* o con código QR.



Registro/login a través del navegador web

Para crear libros debemos clicar en el botón amarillo “Libro nuevo”.

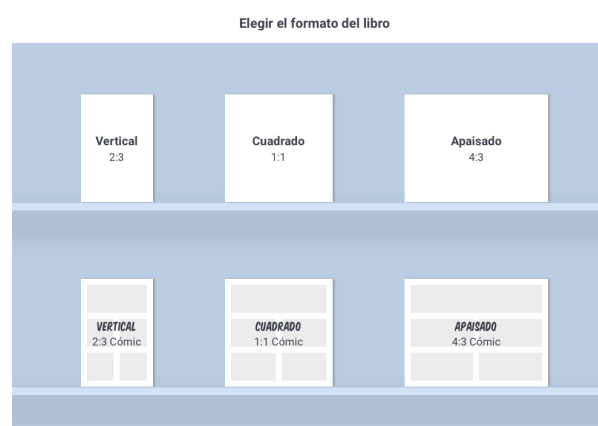


Interfaz iPad

Interfaz Chrome

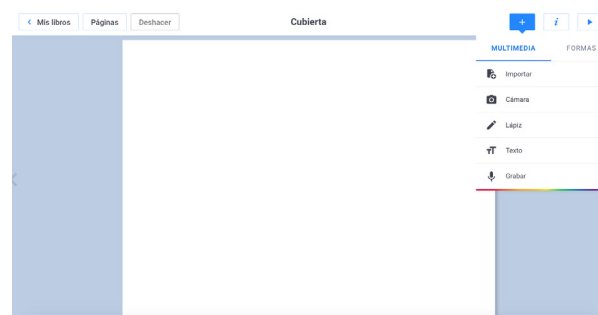
Tenemos tres formatos diferentes para empezar (vertical, cuadrado y apaisado). Los números debajo de las formas se refieren a la proporción del tamaño. En este punto también puedes elegir si trabajar con las plantillas básicas o con las plantillas del cómic (en la versión de pago del iPad y la versión online tienes esta posibilidad). Importante es saber que una vez hayas comenzado, no puedes cambiar el formato de un libro.

A continuación, diseñamos la portada y vamos añadiendo páginas e insertando elementos según el diseño del libro digital que hayamos seleccionado. Para ello, debes pulsar el botón + en la esquina superior derecha y escoger entre:



Formatos de libros disponibles en Book Creator

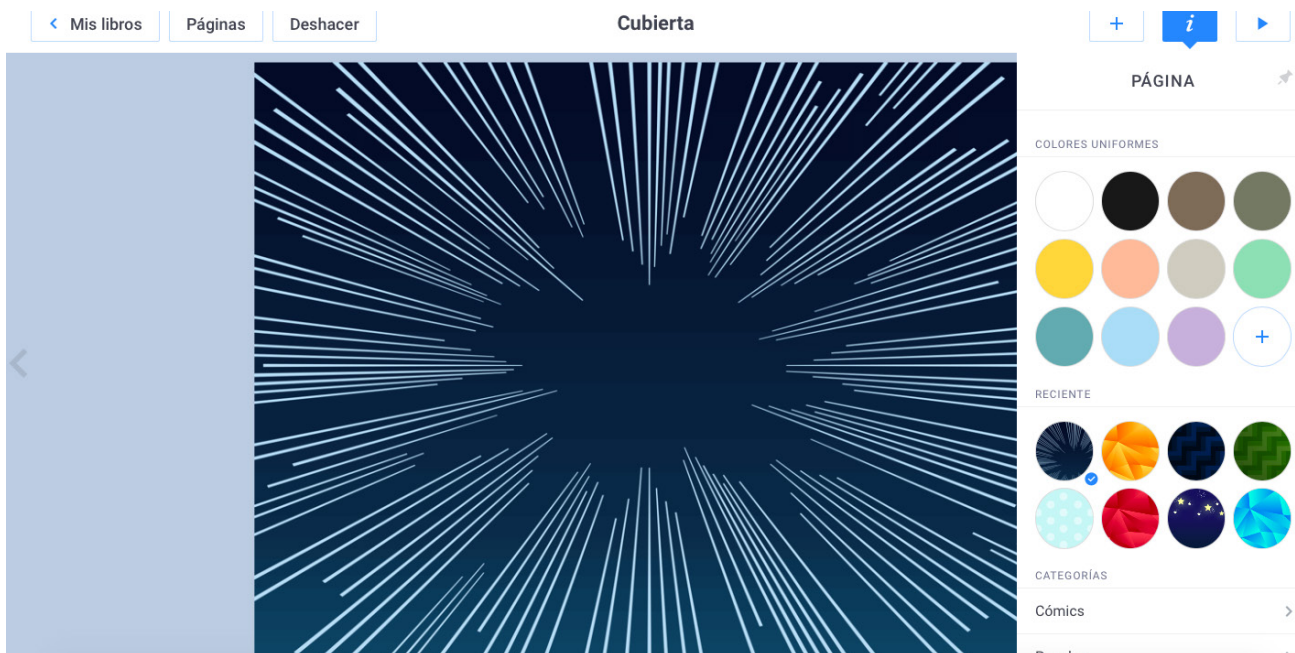
- ▶ **Texto** - Añade texto a tu libro pulsando el símbolo de la tecla en la barra de menú superior (o la 'T' en el menú +). La "i" le permite hacer cambios en el tamaño de la fuente, tamaño del punto, alineación, hipervínculos, color, opacidad y disposición. La pestaña “Disposición” te permite mover el cuadro de texto por la página, por detrás o por delante. Haz clic en “Listo” cuando hayas terminado.
- ▶ **Imágenes** - Elige una imagen de tu dispositivo. Haz clic en el icono de la imagen en la barra de menú superior (o en las fotos en el menú +) para empezar a añadir una imagen y utiliza el botón “i” para cambiar la opacidad de la imagen. Simplemente pellizca hacia adentro o hacia afuera o usa el ratón para agrandar o disminuir el tamaño de la imagen. También se pueden organizar vertical u horizontalmente utilizando la pestaña Organizar.
- ▶ **Cámara** – Saca una foto o graba un video para agregarlo a tu libro.
- ▶ **Sonido** - Grabar sonido o importar un archivo de música.
- ▶ **Dibujo** - Dibuja una imagen. Utilice el botón “i” para editar el dibujo.



Botón + añadir elementos

El último paso es elegir un fondo adecuado para tu libro. Haz clic en el Inspector (i) y asegúrate de tener seleccionada la pestaña Página. Elige uno de los fondos de color sólido o uno de los patrones decorativos, bordes o papeles.

También es útil saber que si en cualquier momento cometes un error, puedes hacer clic en el botón Deshacer



Botón (i) inspector



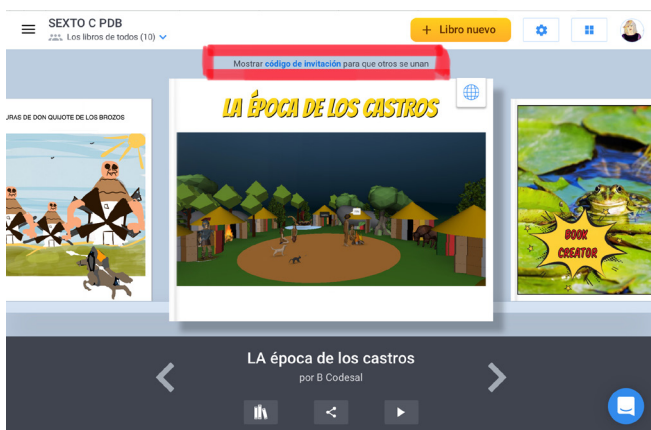
Configuración

de la barra de herramientas para deshacer la última acción.

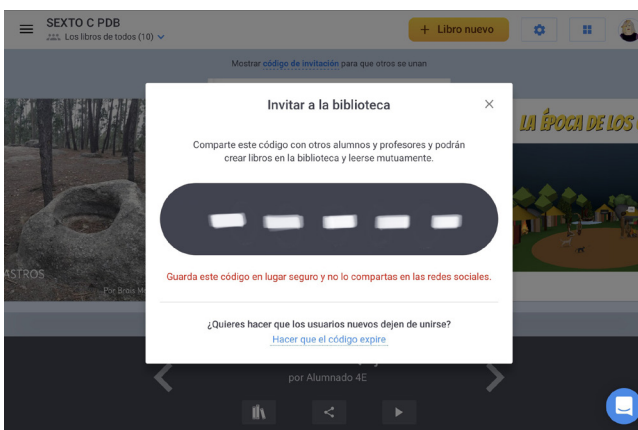
Cuando el libro esté terminado, presionando el botón Reproducir, vemos el libro en modo presentación y nos ofrece herramientas de configuración de lectura.

Haz clic en el botón "Mis libros" de la barra de herramientas para volver a tu estantería. Asegúrate de ponerle un título a tu libro. De forma predeterminada se llamará "Un nuevo libro". Sólo tienes que hacer clic en el título y podrás escribir uno nuevo.

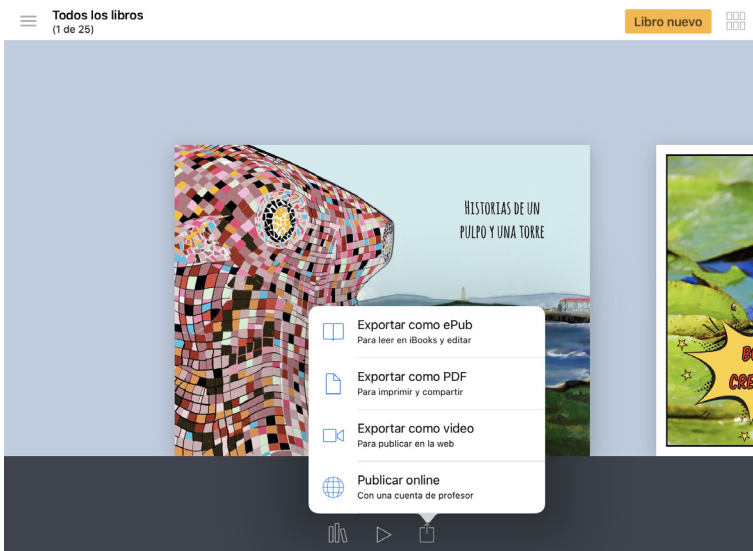
Una vez terminado el libro digital se puede descar-



Vista botón añadir colaboradores



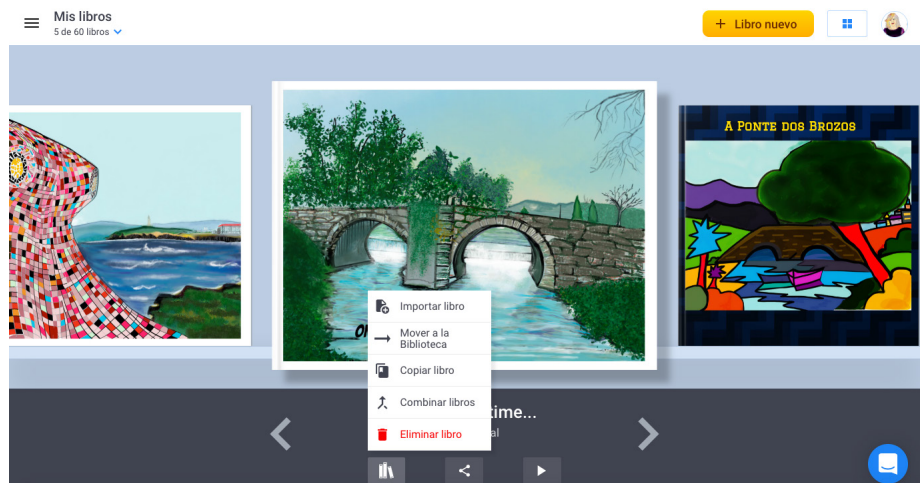
Vista código activación



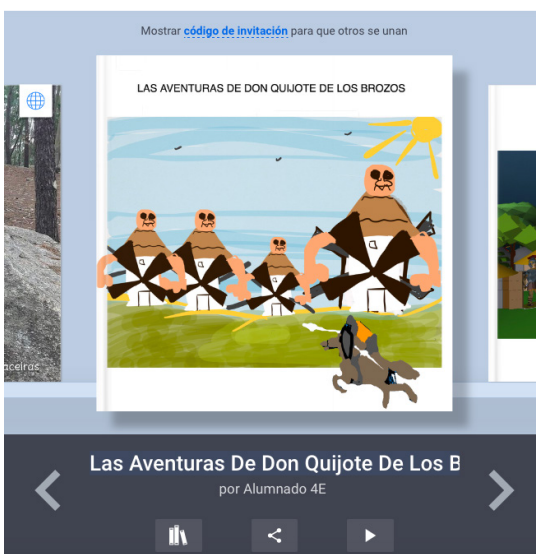
Compartir un libro

de un libro y el profesor/a puede combinarlos todos en un único libro. Así que cuando el proyecto termine, cada uno de los alumnos/as puede ver su trabajo publicado junto al de sus compañeros.

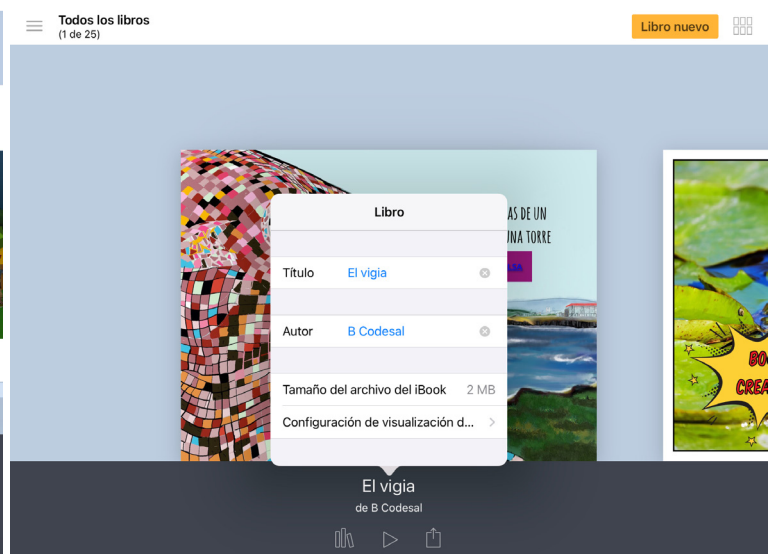
La versión *online Premium*, ofrece la posibilidad de colaborar varias personas en un mismo libro, una idea muy interesante para trabajar en equipo y hacerlo desde diferentes lugares. Simplemente debes compartir el **código de invitación** para que otros se unan.



Combinar libros



Titular un libro versión online



Titular un libro app

gar en formato *eBook*, imprimir (y guardar en *PDF*) y visualizarlo online a través de una *URL*. La herramienta también permite crear librerías y compartirlas con los demás a través de un código.

Book Creator es diferente de muchas otras herramientas porque puedes grabar tu voz, así como enlazar vídeos. Una buena forma para que el alumnado vaya recogiendo su portafolio de trabajo.

Con un clic en un botón, podemos combinar los libros y publicarlos como una clase. Esto es muy útil cuando tenemos una licencia gratis. Cada alumno/a puede crear una hoja



Metodología y Didáctica Aplicada

La integración de diferentes herramientas *TIC* en el aula requiere, entre otros factores, que el profesorado disponga de las competencias necesarias para su uso técnico, didáctico, y diseño de materiales y escenarios educativos que le permitan individualizar y flexibilizar la enseñanza.

Book Creator ofrece una serie de características que facilitan esa labor docente y que promueven entre el alumnado el aprendizaje activo y el desarrollo de su creatividad, como son:

- ▶ Colaboración en tiempo real permitiendo que alumnado y profesorado trabajen juntos, a través de múltiples dispositivos y en tiempo real.
- ▶ *Autodraw*, potente motor de dibujo creado por el equipo de Inteligencia artificial de Google con el que, al comenzar a dibujar, la plataforma te sugerirá diferentes ilustraciones y creará el dibujo por ti.
- ▶ *App-smashing*, con el que podrás incrustar diferentes contenidos dentro de tus libros: mapas de *Google*, Videos de *YouTube*, *PDFs*, etc. También funciona muy bien con otras aplicaciones creativas como *Adobe Spark*, *Flipgrid*, *Wakelet*...
- ▶ El botón Léeme: es un lector totalmente interactivo (pasa las páginas, cambia el diseño, y lee tus libros en cualquier idioma). Además, puedes elegir que las palabras se resalten a medida que se leen.
- ▶ En cuanto a la accesibilidad, la plataforma *Book Creator* ha estado mejorando continuamente y entre las últimas actualizaciones cabe destacar:
 - ▶ El dictado ahora soporta 120 idiomas
 - ▶ Agregar subtítulos al video (esto funciona para los vídeos que haces con la cámara o los vídeos subidos. *Book Creator* genera los pies de foto y luego puedes editarlos manualmente según lo necesites)
 - ▶ Añadir una transcripción a las grabaciones de audio
 - ▶ Navega con tu teclado

La acción educativa con *Book Creator* procura la integración de las distintas experiencias y aprendizajes del alumnado y tiene en cuenta sus diferentes ritmos y estilos de aprendizaje, favoreciendo la capacidad de aprender por sí mismo y promoviendo el trabajo colaborativo y en equipo.

Aquí os muestro un ejemplo de 5 actividades realizadas con *Book Creator*. Están dirigidas a Educación Primaria.

- ▶ Cómic la [aventura de Don Quijote y los Molinos](#)
- ▶ [Presentación Interactiva](#)
- ▶ [Cuentos animados](#)
- ▶ *Apps smashing* con *Cospaces_Edu*: [La época de los castros](#)
- ▶ Sistema solar con [Merge Cube e Book Creator](#)



Las aventuras de Don Quijote de los Brozos



Valoración Personal

El sistema educativo debe preparar a los alumnos/as para enfrentarse a los retos y oportunidades de la sociedad del siglo XXI. Teniendo esas “competencias siglo XXI” o competencias TIC (manejo de información, resolución de problemas, creatividad, pensamiento crítico, comunicación efectiva, colaboración, trabajo en equipo y aprendizaje autónomo, entre otras), *Book Creator* se posiciona como una plataforma muy recomendada para el aula actual. ¡No dejes de probarla!

Sin embargo, el uso de herramientas digitales debe ir acompañada de una buena propuesta pedagógica. La tecnología sin pedagogía no tiene sentido, se busca aprovechar las potencialidades de las TIC para transformar la pedagogía y para permitir que el alumno se convierta en un activo investigador y constructor de conocimiento. En este sentido, creo que *Book Creator* es una plataforma que favorece que los estudiantes sigan su propio progreso individual a su propia velocidad y de acuerdo a sus propias circunstancias. ¡En mi lista de *apps* de creación de contenidos está en el *Top5*!



Recomendación final

Book Creator es una plataforma activa, en constante actualización y con prestaciones que buscan facilitar la tarea de alumnado y profesorado. Te recomiendo probar alguna de sus versiones y diseñar actividades para el aula. ¡Te sorprenderá!

La versión *online* es una buena forma de conocer la herramienta en profundidad. Si tienes un *iPad*, te recomiendo la versión PRO, pues con un único pago, inferior a 5 euros, accedes a todas las funcionalidades.



Información y materiales complementarios

- § Aprende sobre *Book creator*: <https://app.bookcreator.com/learn>
- § *Everything you need to know about Book Creator*: <https://intercom.help/bookcreator/en/>
- § *Book Creator, resources for teachers*: <https://bookcreator.com/resources-for-teachers/>
- § Cómo crear un libro con *Book Creator*: <https://www.wikihow.com/Create-a-Book-with-Book-Creator>
- § Comunidad en *Facebook Book Creator*: <https://www.facebook.com/groups/bookcreator/>
- § *Book Creator certified author*: <https://app.bookcreator.com/certification/1>
- § Más de 50 actividades con *Book Creator*: https://read.bookcreator.com/FI1jKsDURCdIFqjcModc0FUo-N8U2/6qFd51irQGqSINGvR_b4KA
- § *Book Creator. Unleash Student Creativity*: <https://www.closingthegap.com/book-creator-unleash-student-creativity/>
- § Almenara, Julio & Llorente, Carmen & Román-Graván, Pedro. (2009). Y la tecnología cambió los escenarios. O el efecto Pigmalión se hizo realidad. *Historia Actual Online*.

Derechos de uso

- ▶ Todas las marcas nombradas en el artículo son nombres y/o marcas registradas por sus correspondientes propietarios.
- ▶ Las imágenes han sido proporcionadas por el autor. Algunas de ellas corresponden a capturas de pantalla de la herramienta.
- ▶ El texto ha sido elaborado por el autor expresamente para este artículo.

