



CONCEPTOS

Algoritmo: Conjunto de pasos secuenciales a seguir para resolver un problema.

Programa: Un programa informático es un conjunto de instrucciones que una vez ejecutadas realizarán una o varias tareas en una computadora. Sin programas, estas máquinas no pueden funcionar. Al conjunto general de programas, se le denomina software, que más genéricamente se refiere al equipamiento lógico o soporte lógico de una computadora digital. (Fuente: http://es.wikipedia.org/wiki/Programa_inform%C3%A1tico)

Lenguaje de programación: Es un lenguaje formal diseñado para expresar procesos que pueden ser llevados a cabo por máquinas como las computadoras. Pueden usarse para crear programas que controlen el comportamiento físico y lógico de una máquina, para expresar algoritmos con precisión, o como modo de comunicación humana.

¿Qué es JavaScript? JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico. Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente (client-side), implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas⁴ aunque existe una forma de JavaScript del lado del servidor (Server-side JavaScript o SSJS). Su uso en aplicaciones externas a la web, por ejemplo en documentos PDF, aplicaciones de escritorio (mayoritariamente widgets) es también significativo.

JavaScript se diseñó con una sintaxis similar al C, aunque adopta nombres y convenciones del lenguaje de programación Java. Sin embargo Java y JavaScript no están relacionados y tienen semánticas y propósitos diferentes.

Todos los navegadores modernos interpretan el código JavaScript integrado en las páginas web. Para interactuar con una página web se provee al lenguaje JavaScript de una implementación del Document Object Model (DOM).

Tradicionalmente se venía utilizando en páginas web HTML para realizar operaciones y únicamente en el marco de la aplicación cliente, sin acceso a funciones del servidor. JavaScript se interpreta en el agente de usuario, al mismo tiempo que las sentencias van descargándose junto con el código HTML. (Fuente: <http://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript>).

Ejemplo programa “hola mundo” con JavaScript.

```
1 <!doctype html> <!--este documento se esta empleando con html5-->
2 <html lang="es"> <!--al abrir la etiqueta HTML, se define a su vez el lenguaje, en este caso español-->
3 <head> <!--se abre la etiqueta cabeza de la página web-->
4 <meta charset="utf-8"> <!--metadatos, si utilizas DreamWeaver es coloca esto cuando escojes HTML5-->
5 <title>Saludo hola mundo</title> <!--título de la página, este es el que aparece en la pestaña del navegador, NO dentro de la página
6 </head> <!--cerramos la cabeza de la página-->
7
8 <body> <!--aquí empieza el cuerpo de la página, debe cerrarse ante de cerrar la etiqueta html-->
9 <h1> Ejercicio inicial, write</h1> <!--esto no es más que un titulo que quiero escribir dentro de la página-->
10
11 <script type="text/javascript"> //debemos abrir la marca script e inicializada la propiedad type con la cadena text/javascript
12     document.write('Hola mundo'); //aquí, se esta enviando a pantalla el mensaje "Hola mundo"
13 </script> <!-- //cerramos la marca script, recomiendo hacerlo inmediatamente despues de abrir la marca script
14
15 </body> <!--se cierra el cuerpo de la página-->
16 </html> <!--se cierra la etiqueta html-->
17
```

CÓDIGO

Estos son solo comentarios para explicar cada una de las líneas de código. **No es necesario copiar esto a la hora de programar**