

**MCM y MCD**
2° Ciclo

Didáctica de la actividad

Información de la actividad

Recursos

1. Abrir el archivo [MCDMCM.sxc](#) preparado para realizar la actividad.

Instrucciones para jugar

En la hoja 1 (MCM)

- a. Se generan al azar dos números menores que 30.
- b. Se le pide al alumno que escriba el mínimo común múltiplo. Si acierta, un mensaje lo felicita. Si no, otro mensaje lo invita a seguir probando.
- c. Se repite el procedimiento unas diez veces hasta que aparece un comentario relacionado con la cantidad de aciertos y desaciertos. El turno pasa al alumno siguiente.

En la hoja 2 (MCD)

- a. Se generan al azar dos números menores que 100 con un botón.
- b. Se le pide al alumno que escriba el máximo común divisor de los mismos. Si acierta, un mensaje lo felicita. Si no, otro mensaje lo invita a seguir probando.
- c. Se repite el procedimiento unas diez veces hasta que aparece un comentario relacionado con la cantidad de aciertos y desaciertos. Le pide que deje jugar a otro compañero.