



## ⌵ Múltiplos y submúltiplos

### 2° Ciclo



#### Didáctica de la actividad

#### Información de la actividad

#### Recursos

1. Abrir el archivo [Multiplos\\_SubMultiplos.sxc](#) preparado para realizar esta actividad. Se trata de una planilla de cálculo. Las celdas con rótulos están protegidas contra escritura y la contraseña es "libertad".

2. Los alumnos observarán un botón de juego y una celda para escribir los múltiplos y submúltiplos.

#### Instrucciones para jugar

##### En la hoja 1

- Se genera al azar un número entre 2 y 9 (con un botón y una macro asociada).
- Se le pide al alumno que escriba un múltiplo comprendido entre un rango también generado al azar (por ejemplo: de 11 a 20). Si el múltiplo es correcto, saldrá un ícono de carita sonriente; si no, uno de carita triste.
- Se repite el procedimiento unas diez veces y aparece un comentario relacionado con la cantidad de aciertos y desaciertos.
- Después de que cada chico juega, la actividad indica que le toca a otro compañero.

##### En la hoja 2

- Se genera al azar un número entre 2 y 100 (con un botón y una macro asociada).
- Se pide al alumno que escriba un submúltiplo del mismo. Si no tiene, hacer clic en otro botón que dice "número primo". Si acierta, saldrá un ícono de carita sonriente; si no, uno de carita triste.
- Se repite el procedimiento unas diez veces hasta que aparece un comentario relacionado con la cantidad de aciertos y desaciertos y la actividad indica que le toca a otro compañero.