



Historia de adjetivos

2° Ciclo

[Didáctica de la actividad](#)[Información de la actividad](#)[Recursos](#)

Fundamentación

Antes de que el lenguaje de programación Logo fuese conocido principalmente por sus gráficos de tortuga, Logo ya tenía la capacidad de manipular palabras con facilidad. Los adjetivos (así como los verbos, los adverbios, etc.) son intercambiables entre sí a la hora de formar oraciones, siempre que se mantenga la concordancia. Esto se debe a que la estructura de dichas oraciones se mantiene independientemente de los adjetivos específicos que usemos.

Ambas características, el hecho de que Logo es útil para manipular palabras, y el hecho de que los adjetivos son intercambiables, son utilizadas aquí para plantear una actividad.

Nivel educativo: Segundo Ciclo

Área curricular específica: Lengua, Informática

Expectativas de logros

- Que vean las capacidades de los lenguajes de programación para trabajar con palabras y para producir resultados inesperados, al azar.
- Que identifiquen adjetivos y sus características.

Contenidos curriculares

- **Contenidos conceptuales**
Adjetivos.
Morfología: concordancia de género y número.
- **Contenidos procedimentales**
Identificación y evocación de adjetivos.
Escritura de textos narrativos.
Uso de herramientas informáticas adecuadas con fines determinados.
- **Contenidos actitudinales**
Valoración de la corrección lingüística.
Gusto por el juego y la creatividad como medio de aprendizaje.

Evaluación

Revisar la secuencia de consignas durante la actividad. Evaluar el trabajo final.