



Historia de adjetivos

2º Ciclo



Didáctica de la actividad

Información de la actividad

Recursos

1. Escribir una historia inventada con el procedimiento preparado **Historia** con el programa MSWLogo, omitiendo los adjetivos pero dejando marcas en su lugar.
 2. Con el procedimiento **Marcas** crear un listado de varios adjetivos.
 3. Con **Genera** los adjetivos se reemplazan aleatoriamente y así se produce una historia en la que las marcas son reemplazadas con los adjetivos escogidos al azar.
- a. Cargar el código siguiente en MSWLogo en un archivo con nombre **adjetivos.lgo** disponible para todos los alumnos

```

para Genera [:marcas (filtro ["# = pri ?] pri mp contenido)]
  paracada :marcas [haz (palabra "$ mp ?) baraja valor ?]

  paracada :historia [
    paracada ? [
      muestrat reemplaza ?
      muestrat "| |
    ]
    (escribe)
  ]
fin

tapa "genera

para reemplaza :palabra
si miembro? (palabra "# :palabra) :marcas [devuelve decola (palabra "$ :palabra)]
devuelve :palabra
fin

tapa "reemplaza

para baraja :l
si vacio? :l [dev []]

local "e
haz "e SacaAlAzar :l
dev pp :e baraja quita :e :l
fin

tapa "baraja

para guarda.texto :texto :archivo :variable
abreescritura :archivo
ponescritura :archivo
paracada :texto [escribe ?]
ponescritura []
cierra :archivo
editafichero :archivo (frase "carga.texto entrecomillas :archivo entrecomillas :variable)
fin

```

```

tapa "guarda.texto

para carga.texto :archivo :variable [:lineas []] [:linea []]
abrelectura :archivo
ponlectura :archivo
haz.mientras [
  haz "linea leelista
  si (no "|| = :linea) [cola "lineas :linea]
] [no "|| = :linea]
ponlectura []
cierra :archivo
haz :variable :lineas
fin

tapa "carga.texto

para Historia
guarda.texto :historia "historia.txt "historia
fin

tapa "Historia

para Marcas
haz "marca preguntabox [Pregunta] [¿Qué marca?]
haz "marca pri :marca
sisino (var? palabra "# :marca) [
  guarda.texto (valor palabra "# :marca) "marca.txt (palabra "# :marca)
] [
  guarda.texto [] "marca.txt (palabra "# :marca)
]
fin

tapa "Marcas

haz "#? [[rápida] [suave] [divertida] [contenta] [amarilla] [verde] [fea]]

haz "historia [
[Mi gatita ? salió a pasear por la calle ? .]
[Se encontró con la vecina ? quien le dio leche ? .]
[Mi gatita quedó muy ? .]
]

```

b. Teclear la palabra **Historia** en el área de **Trabajo**.

c. Pedir a los alumnos teclear la palabra **marcas** en el área de Trabajo, y responder a la pregunta **¿Qué marca?** con un signo de interrogación (?). Con esas instrucciones aparece una lista de adjetivos. Esa es la marca. La lista que aparece a continuación son los adjetivos.

4. Salir del editor nuevamente y escribir en el área de Trabajo la palabra **genera**. Esto producirá una historia disparatada como la siguiente:

```

Mi gatita verde salió a pasear por la calle fea. Se encontró con la vecina
contenta quien le dio leche divertida. Mi gatita quedó muy suave.

```

5. Con los comandos **Historia** y **Marcas** es posible cambiar la historia y los adjetivos.

6. Utilizar **Archivo --> Guardar** y **Salir**, para guardar los cambios hechos.

7. Utilizar el comando **Genera** para mostrar las nuevas historias.

8. Aprovechar la inadecuación e incorrección del texto resultante para trabajar temas gramaticales, como por ejemplo concordancia, coherencia.

9. Sugerir soluciones para el problema de la falta de concordancia entre adjetivos y sustantivos. Por ejemplo: crear nuevas marcas

e incluir diferentes tipos de marcas en la historia.

El mismo programa podría utilizarse para crear "Historias de verbos", "Historias de adverbios", etc.

[ACERCA DE ...](#)

[CÓMO USAR EL CD](#)

[MAPA DEL CD](#)

[LIC. CREATIVE COMMONS](#)

[CRÉDITOS](#)