



Fomento pedagógico de herramientas tecnológicas

Tema:	Fomento pedagógico de herramientas tecnológicas
Herramienta:	Audacity
Formato presentación:	Audio
Caracterización de la Institución Educativa:	Instituto Técnico Rafael García Herreros del Municipio de Trinidad-Casanare. Los docentes participantes, ejercen sus labores en la básica primaria.
Nombre del docente:	Jorge Enrique Ordoñez y Wilfredo Vergara Condia
Dirigido a:	Básica Primaria

1. Problema

Uno de los problemas de ciertas zonas rurales del país es su aislamiento tecnológico y la clara imposibilidad de acceder a medios diferentes a la televisión o la radio; en otras zonas incluso, éstos últimos son inexistentes. Por ello, en vista de que se hace imposible contar siempre con herramientas tecnológicas avanzadas que permitan manipular y/o crear audio, video, o la integración de ambos en pro de alguna finalidad pedagógica, es posible comenzar a trabajar el sentido del oído, a través del programa Audacity, para generar audio en formatos de fácil reproducción usando medios comunes y económicos como la radio, enfocándolos siempre de una manera pedagógica y didáctica. Al emplear las Tic, queremos acercarnos a nuestra comunidad académica de una manera alternativa, incluir a los demás profesores en el uso de herramientas tecnológicas accesibles y ofrecer a los estudiantes un modo de enseñanza que puede resultar más atractivo.

2. Introducción

Este proyecto es una serie de audios generados por medio de Audacity que buscan fomentar el uso de herramientas tecnológicas a través de diversos recursos multimediales. Con esto, se pretende generar medios de comunicación de fácil acceso para los docentes y modelos que sirvan de apoyo para el uso pedagógico y didáctico en las aulas de clase.

3. Objetivo general

Presentar a los docentes de nuestra región herramientas tecnológicas básicas y accesibles para el trabajo en el aula de clase.

4. Objetivos específicos

- Elaborar objetos didácticos en formatos de audio con el fin de tener instrumentos educativos alternativos a los tradicionales.
- Fomentar el uso de Audacity como soporte auditivo para el cumplimiento de competencias básicas asociadas al Lenguaje.

5. Referentes conceptuales

El uso de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación, permiten que tanto maestros como estudiantes encuentren otras maneras didácticas de acceder a la información educativa. En las instituciones educativas se deben crear espacios donde los estudiantes puedan explorar y autoevaluar sus habilidades comunicativas, por ejemplo, con el uso del audio, si se considera como herramienta útil para fomentar y mantener información de interés académico o general.

Para lograr lo anterior, el maestro debe tener dominio de las temáticas referentes a su área de desempeño y buscar la mejor manera de implementar las tecnologías en las mismas buscando nuevos saberes en los estudiantes; se puede valer entonces de Internet y programas de libre distribución para manipular imágenes, audio y video.

6. Referentes curriculares

Competencias Básicas (Acciones)¹	Interpretativa (interpretación de situaciones)	
	Argumentativa (establecimiento de condiciones)	
	Propositiva (planteamiento de hipótesis)	X
Competencias Específicas del Área	Enciclopédica	X

En las casillas anteriores marque con una X cada uno de la ítems que trabajará en este proyecto

7. Bibliografía

Descarga de música: www.jamendo.es

Descarga de imágenes: www.ccflickr.com

Descarga de imágenes y videos: bancoimagenes.isftic.mepsid.es

¹http://www.seduca.gov.co/porta/educacion/programas/a_tu_lado_aprendo/maestros_vida/f_comp_estand_naturales_sociales.htm