

**:: Diseño editorial**
Polimodal

Didáctica de la actividad

Información de la actividad

Recursos

Fundamentación

Esta actividad pretende enseñar las características técnicas y los procedimientos necesarios para la realización de un libro. Con muy pocas herramientas informáticas de software libre, podremos realizar esta obra y generar en los jóvenes un acercamiento a los libros distinto del usual.

Nivel educativo: Polimodal

Área curricular específica: Lengua y Literatura

Áreas curriculares vinculadas: Diseño Gráfico. Informática o TIC

Expectativas de logros

- Que los alumnos desarrollen competencias para la producción editorial.
- Que los alumnos adquieran aprecio por el libro como patrimonio cultural.

Contenidos curriculares

- **Contenidos conceptuales**
Diseño editorial. Aspectos funcionales del libro.
Uso del material de referencia, bibliografías y bibliotecas.
Reconocimiento de la información textual, paratextual y contextual.
- **Contenidos procedimentales**
Adquisición del lenguaje propio de la gráfica editorial.
Realización de una obra asistido por la computadora.
Desarrollo de competencias propias del diseño gráfico editorial.
- **Contenidos actitudinales**
Aprecio por el valor de los detalles que forman el todo de una obra.

Evaluación

Continua, teniendo en cuenta la aplicación de los conceptos previos a la actividad y la concentración en la tarea.